

---

# **Streckenflugbewertung nach der Pirker-Methode**

---

**Eine Beispielsammlung  
mit einfachen Erklärungen**

**Robert F. Tobler**

13. September, 2005

# Allgemeines

---

- ▶ die Streckenflugbewertung für die sis-at wurde von einem Team unter der Federführung von Herbert Pirker entwickelt
- ▶ Ziel war die Belohnung von flächigem und raumgreifendem Fliegen
- ▶ Jojos sollten mit Punkteabzügen versehen werden
- ▶ es folgt eine Auswahl von kommentierten Beispielen für die neue Streckenbewertung

# Flächige Grundfiguren

---

- Dreieck
  - Viereck
  - Fünfeck
  - Sechseck
- 
- ▶ **Flug entlang des Gummibandes**
  - ▶ **maximale Punkteanzahl**

# Dreieck (3 \* 333.3)

Strecke S  
1000

Gummi G  
1000

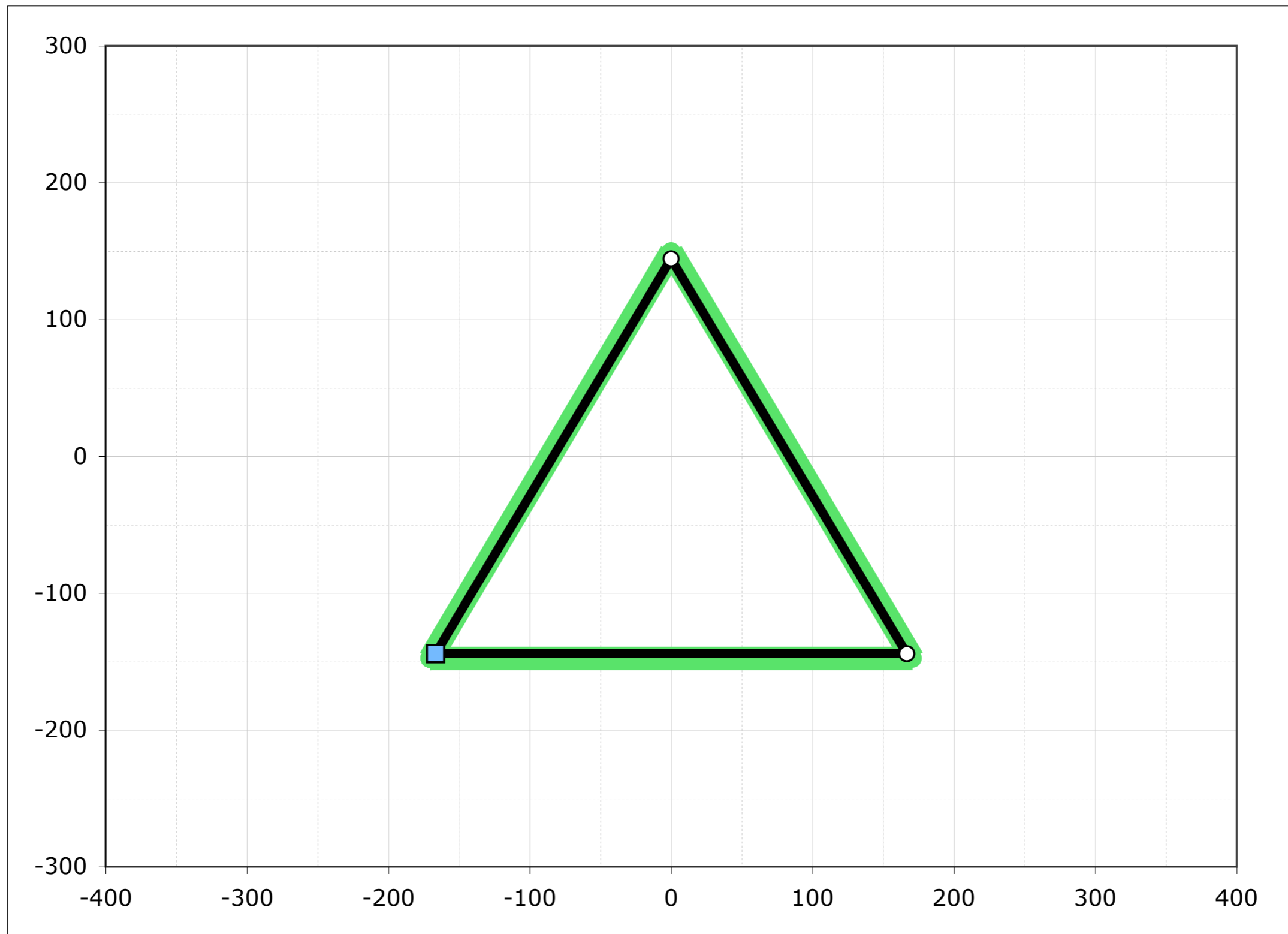
Rest R  
0

Vieleck V  
1000

Zick-Zack Z  
0

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**1000**



# Viereck (4 \* 250)

Strecke S  
1000

Gummi G  
1000

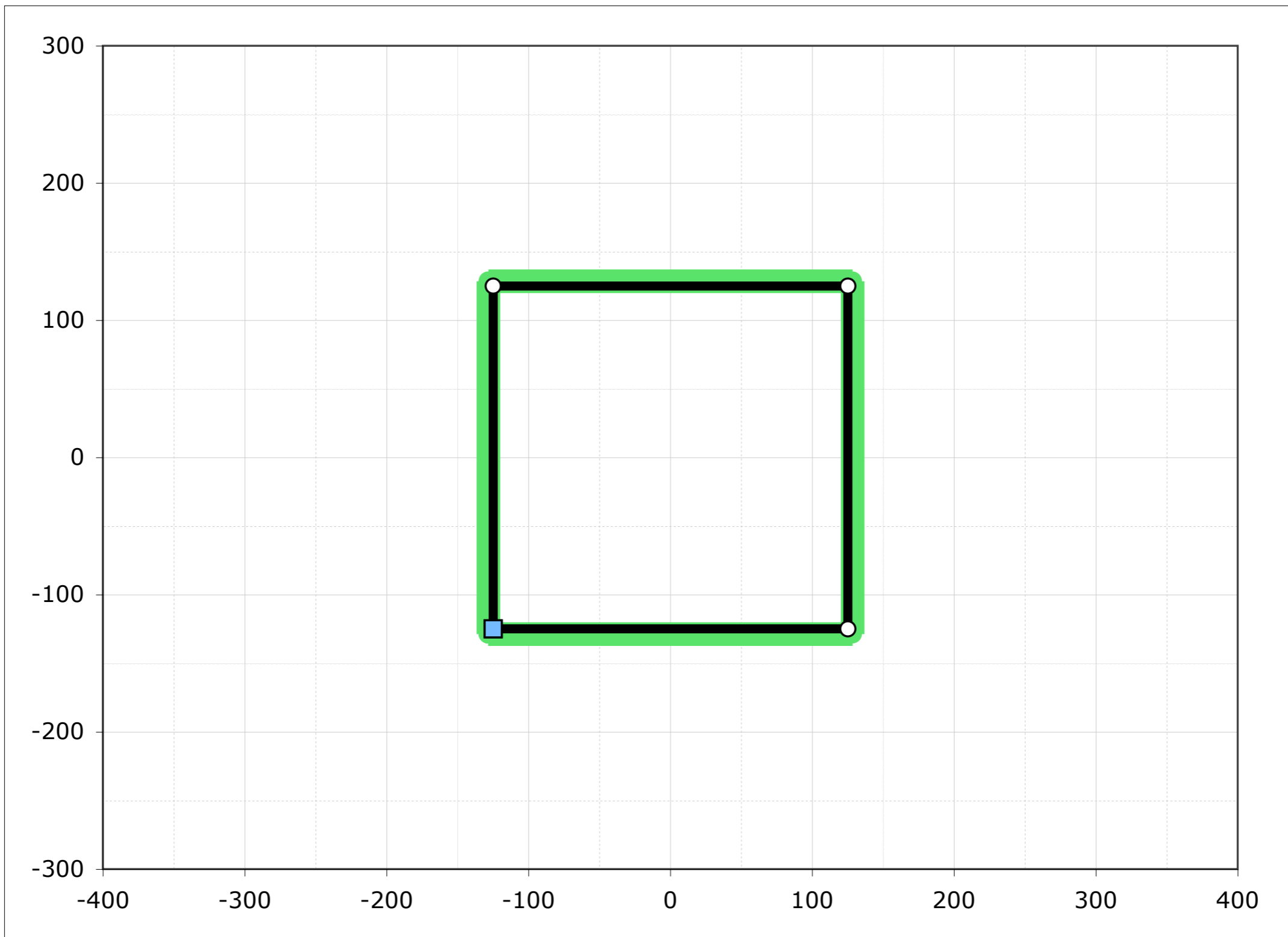
Rest R  
0

Vieleck V  
1000

Zick-Zack Z  
0

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**1000**



# Fünfeck (5 \* 200)

Strecke S  
1000

Gummi G  
1000

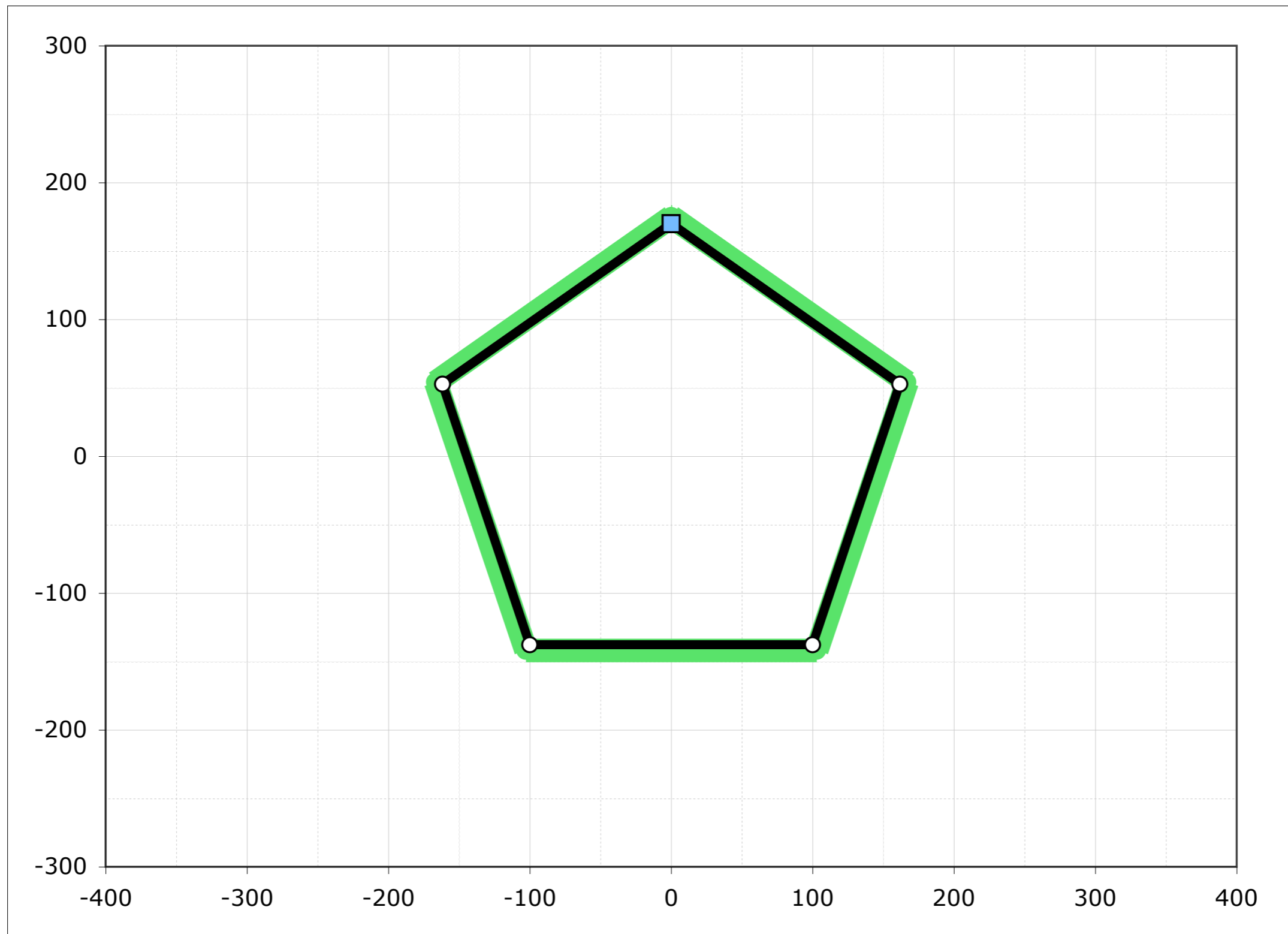
Rest R  
0

Vieleck V  
1000

Zick-Zack Z  
0

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**1000**



# Sechseck (6 \* 166.7)

Strecke S  
1000

Gummi G  
1000

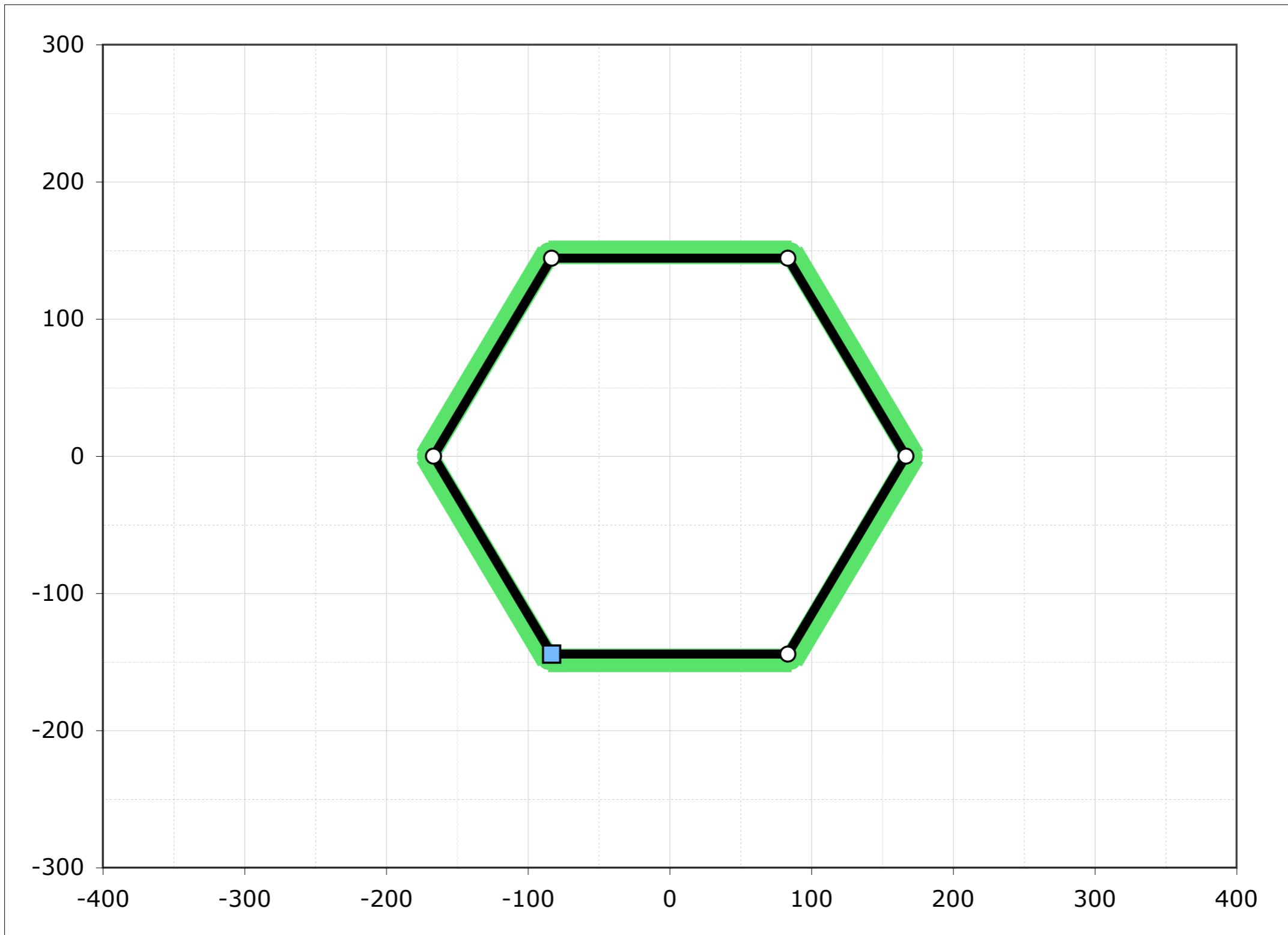
Rest R  
0

Vieleck V  
1000

Zick-Zack Z  
0

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**1000**



# Offene Grundfiguren

---

- offenes Dreieck
- offenes Viereck
- offenes Fünfeck
- offenes Sechseck
- offenes Siebeneck

- ▶ **Flug entlang des Gummibandes**
- ▶ **maximale Punkteanzahl**

# Dreieck Offen (2 \* 500)

Strecke S  
1000

Gummi G  
1500

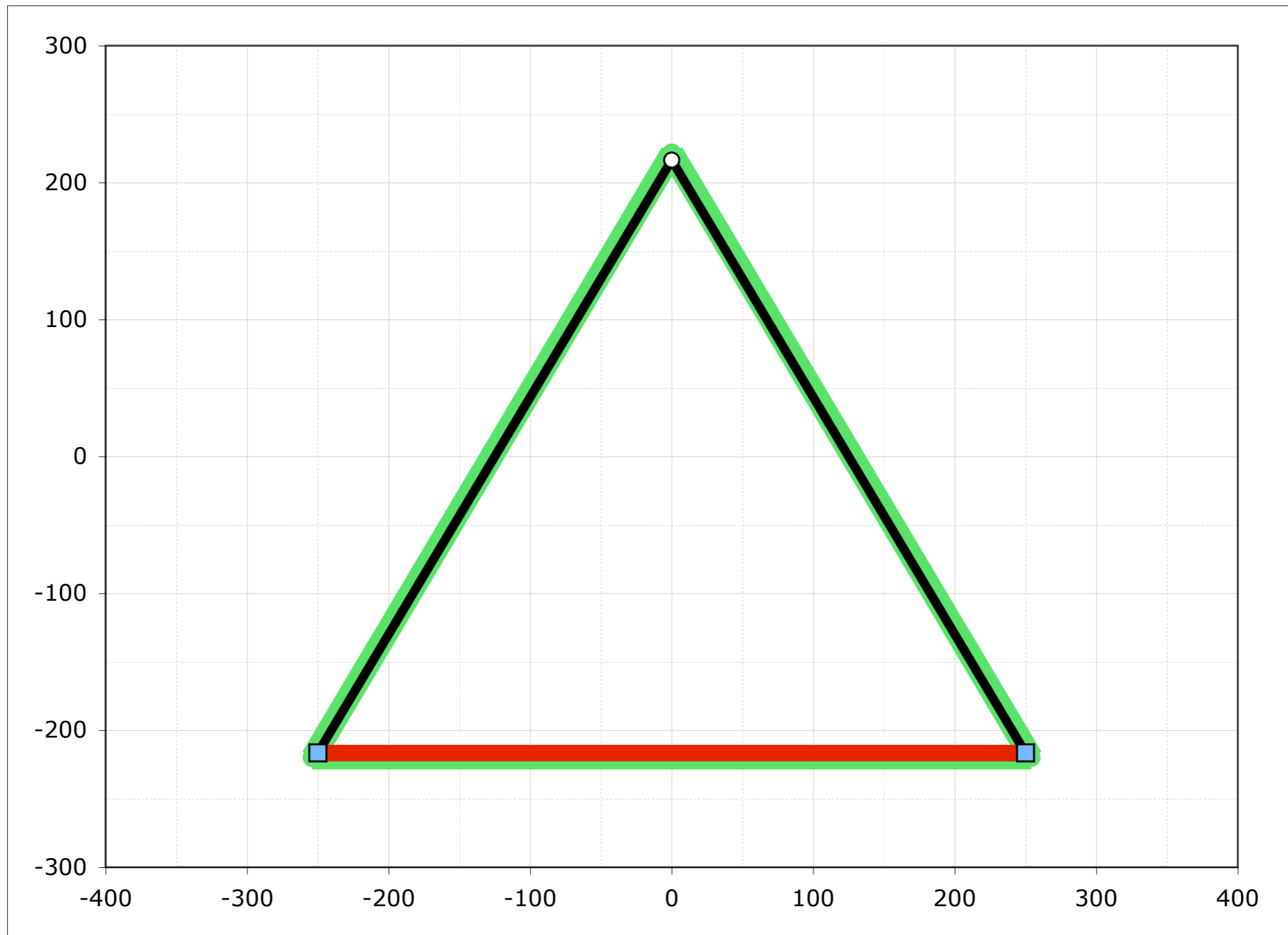
Rest R  
500

Vieleck V  
1000

Zick-Zack Z  
0

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**1000**



# Viereck Offen (3 \* 333.3)

Strecke S  
1000

Gummi G  
1333

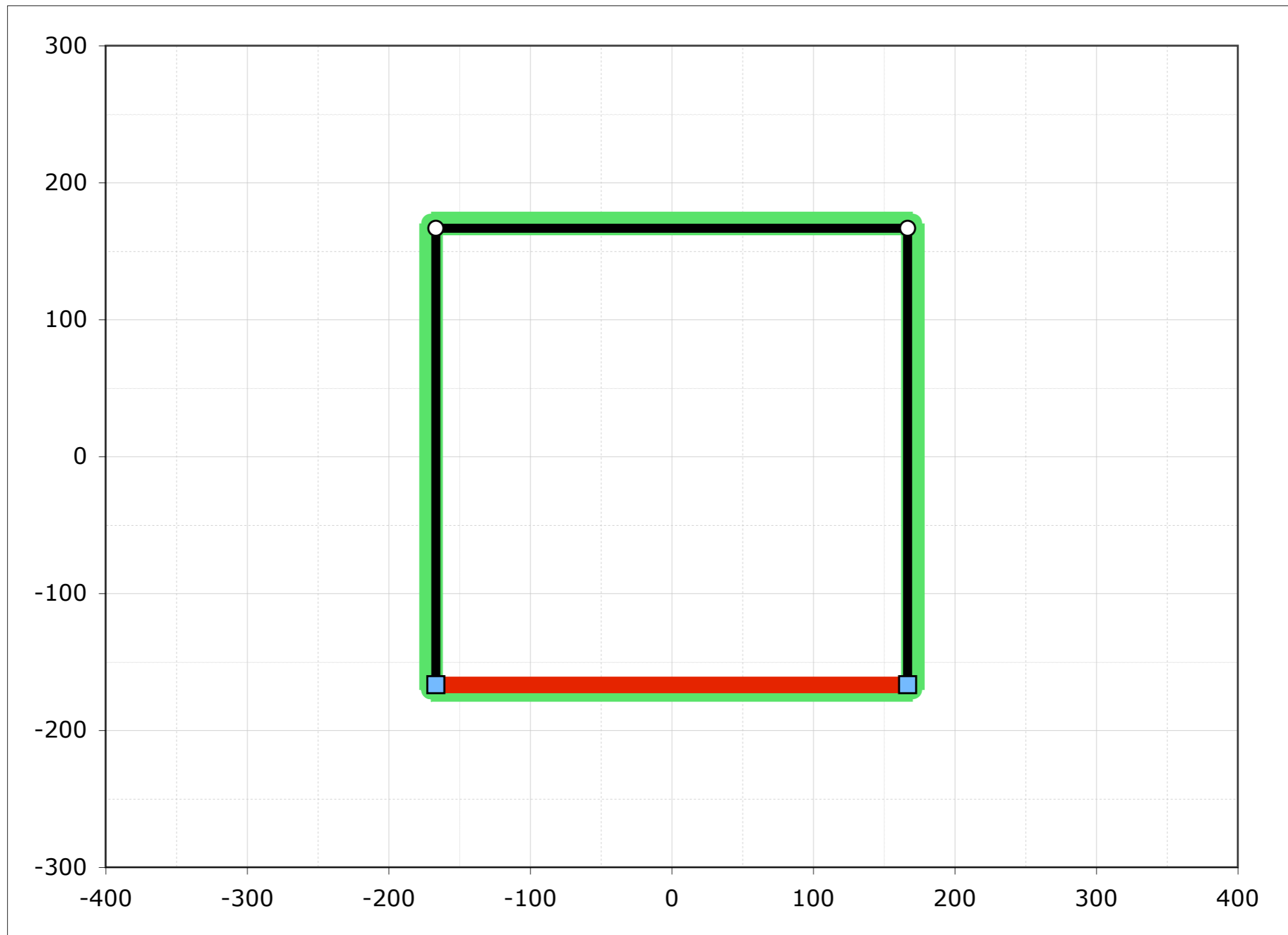
Rest R  
333

Vieleck V  
1000

Zick-Zack Z  
0

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**1000**



# Fünfeck Offen (4 \* 250)

Strecke S  
1000

Gummi G  
1250

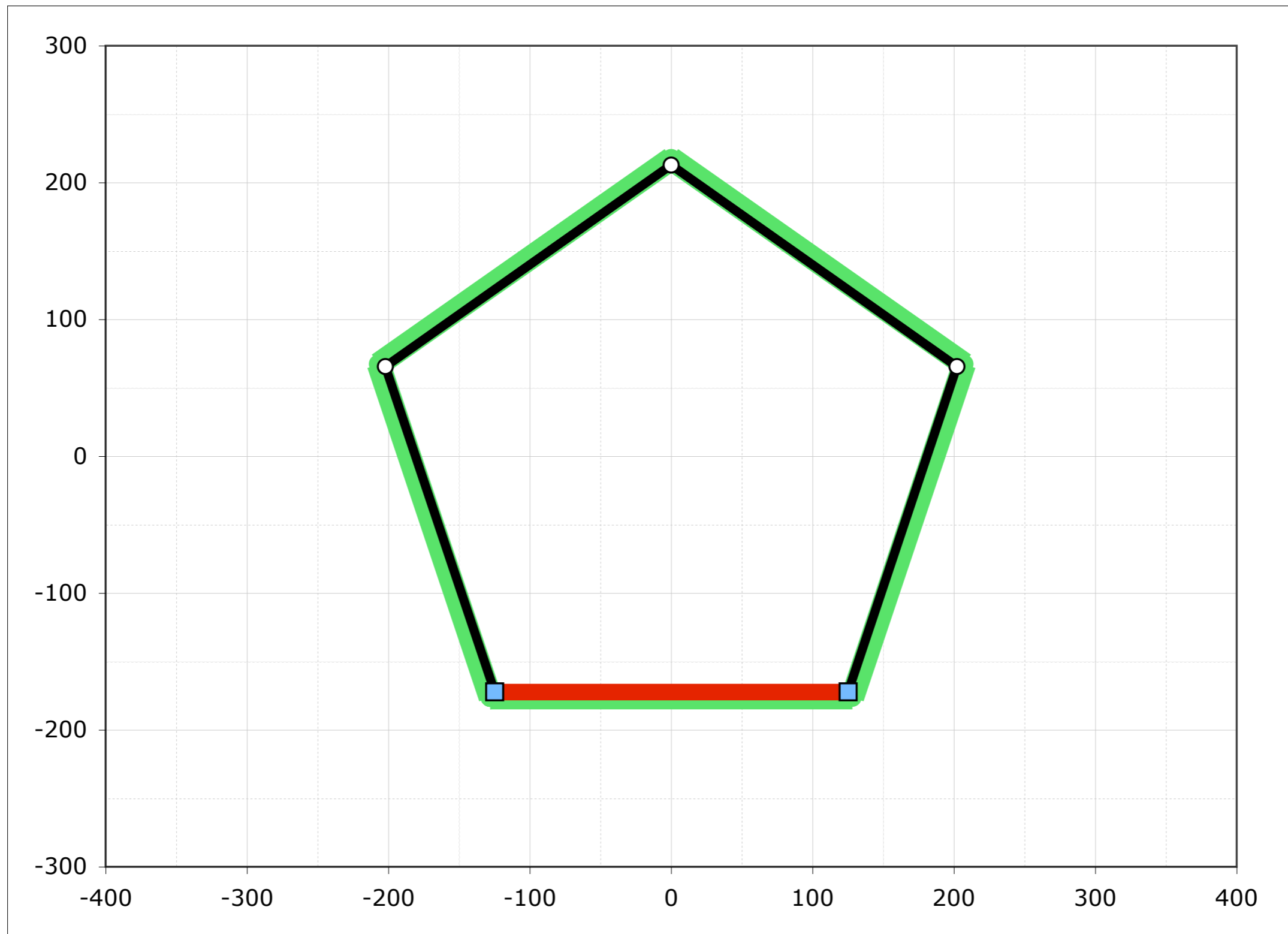
Rest R  
250

Vieleck V  
1000

Zick-Zack Z  
0

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**1000**



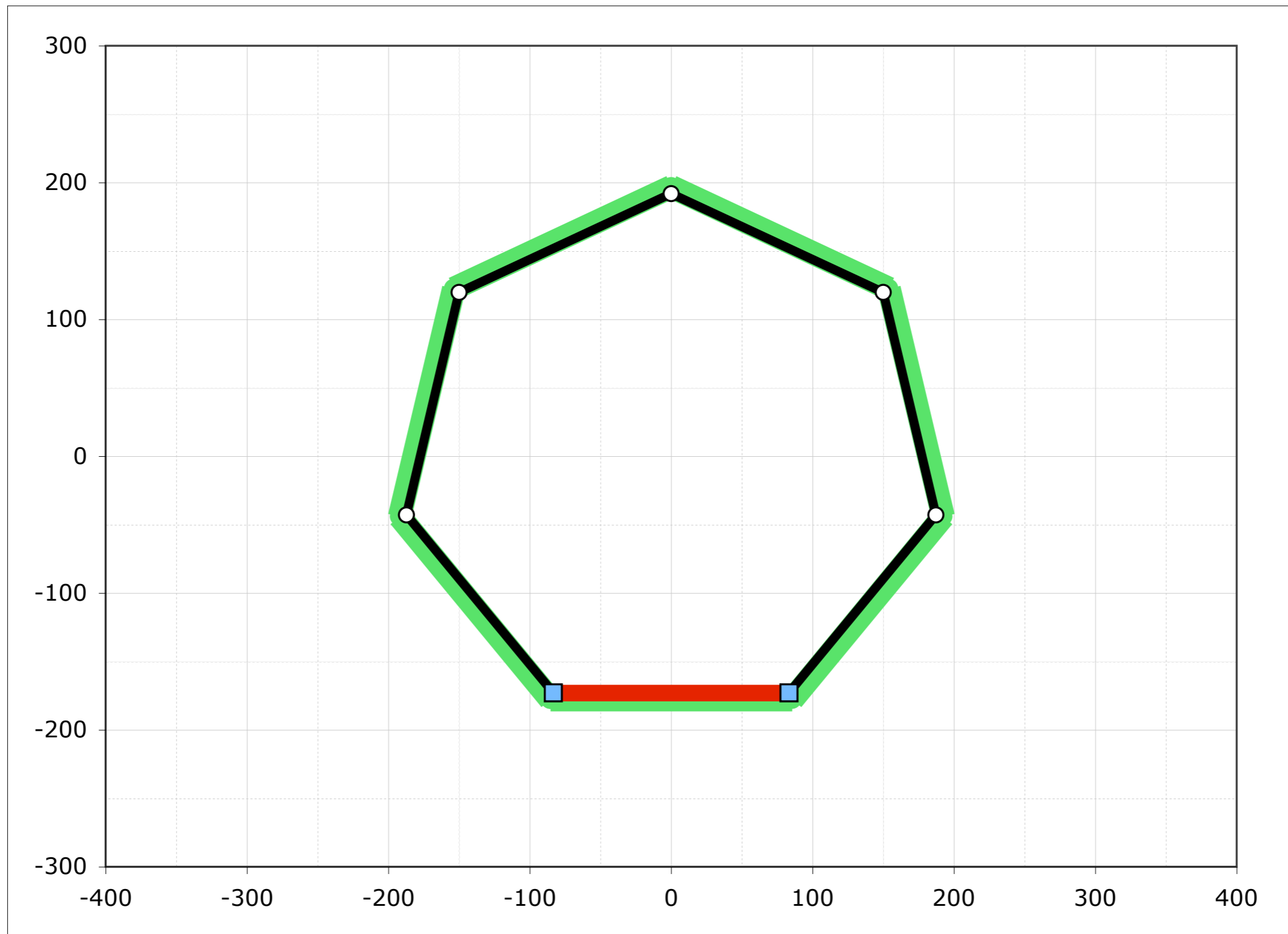
# Sechseck Offen (5 \* 200)

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	1200	200	1000	0	0.85	<b>1000</b>



# Siebeneck Offen (6 \* 166.7)

<u>Strecke S</u>	<u>Gummi G</u>	<u>Rest R</u>	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	1167	167	1000	0	0.85	<b>1000</b>



# Grundfiguren mit Start Aussen

---

- Dreieck mit Start Aussen = Viereck
  - Viereck mit Start Aussen = Fünfeck
  - Fünfeck mit Start Aussen = Sechseck
- 
- ▶ **gleich der jeweils nächsten Grundfigur**
  - ▶ **maximale Punkteanzahl**

# Viereck = Dreieck Start Aussen (2 \* 310 + 2 \* 190)

Strecke S  
1000

Gummi G  
1000

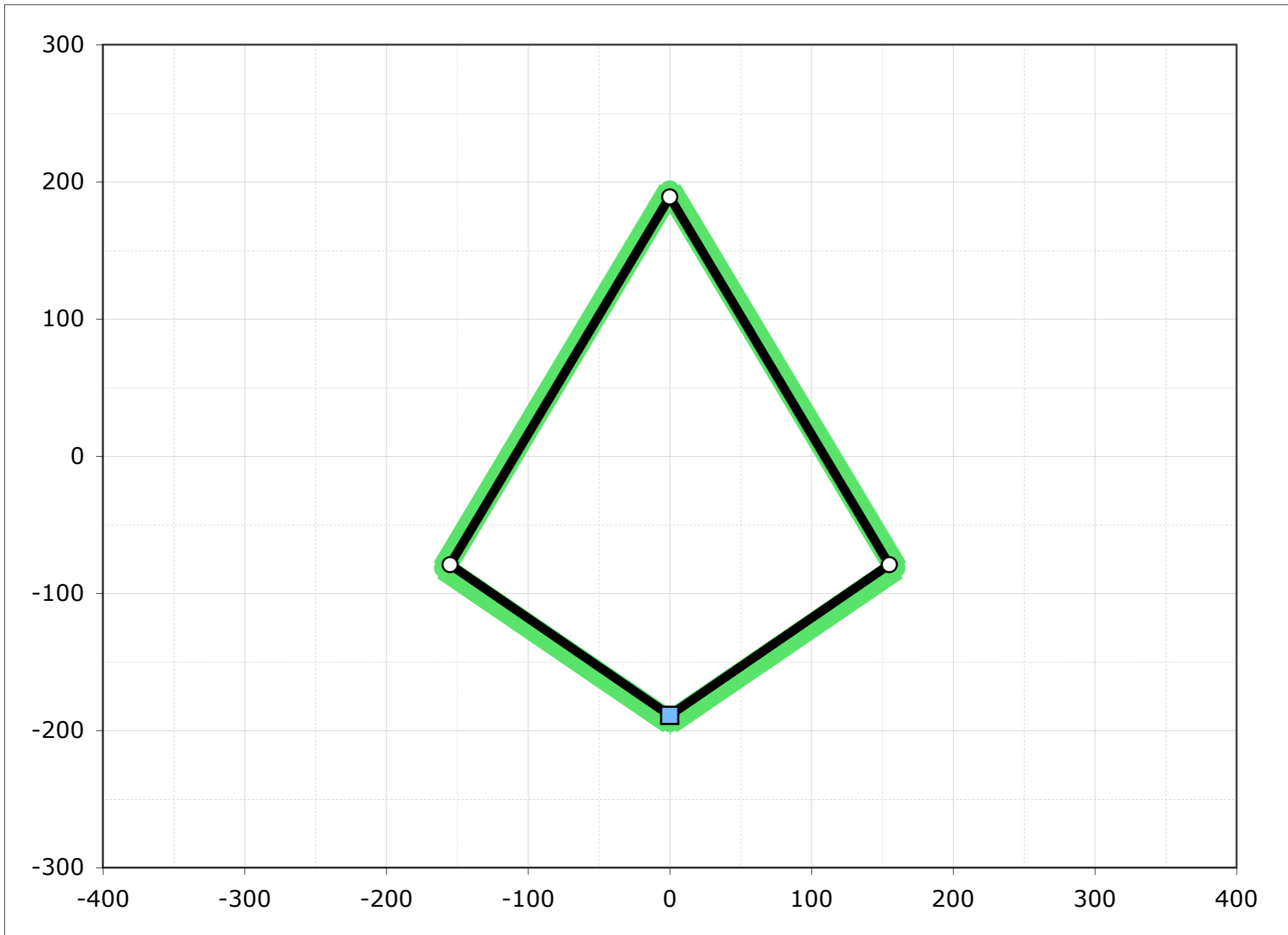
Rest R  
0

Vieleck V  
1000

Zick-Zack Z  
0

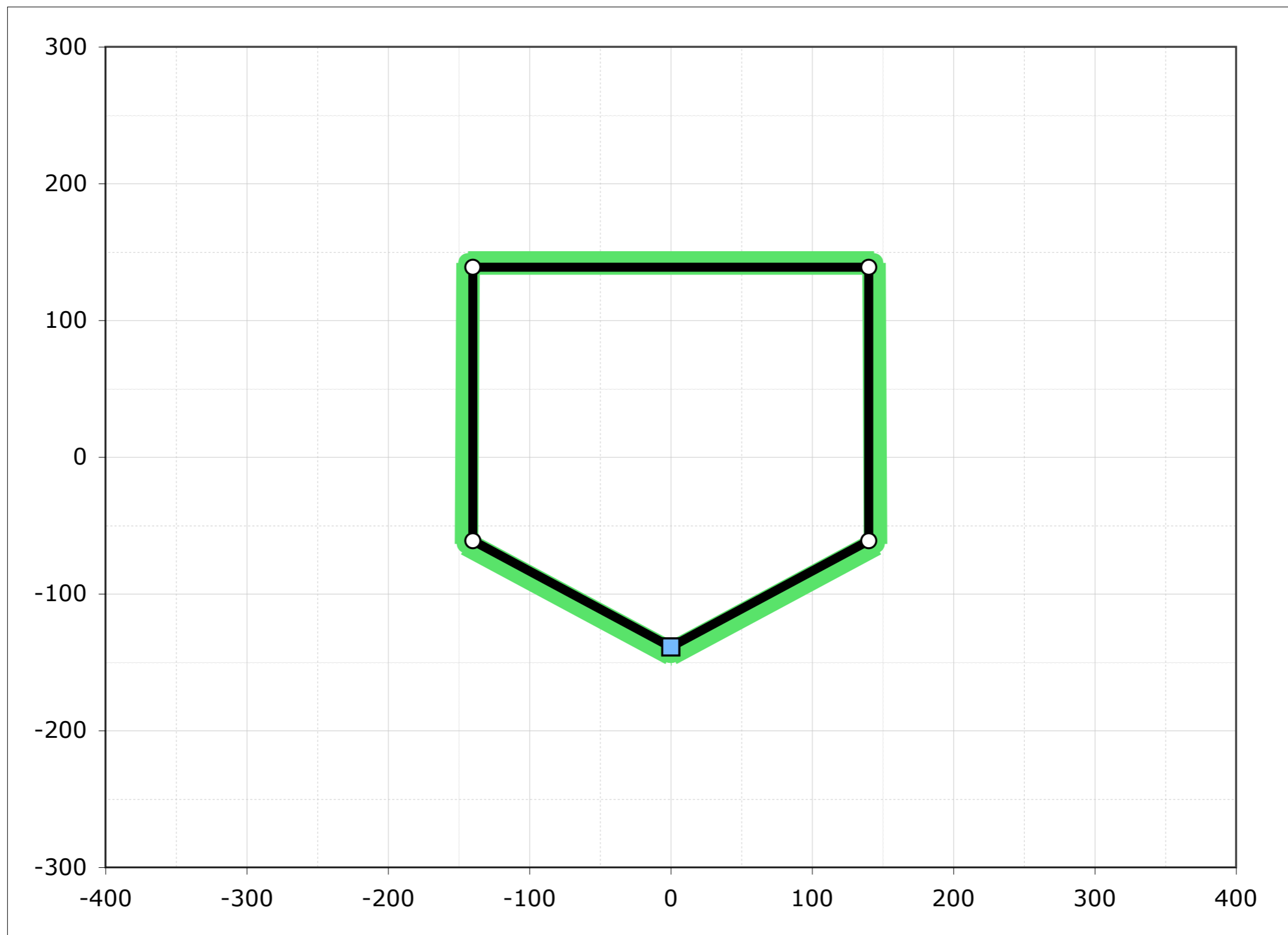
Faktor F  
0.85

Punkte P  
**1000**



# Fünfeck = Viereck Start Aussen $(280 + 2 * 200 + 2 * 160)$

<u>Strecke S</u>	<u>Gummi G</u>	<u>Rest R</u>	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	1000	0	1000	0	0.85	<b>1000</b>



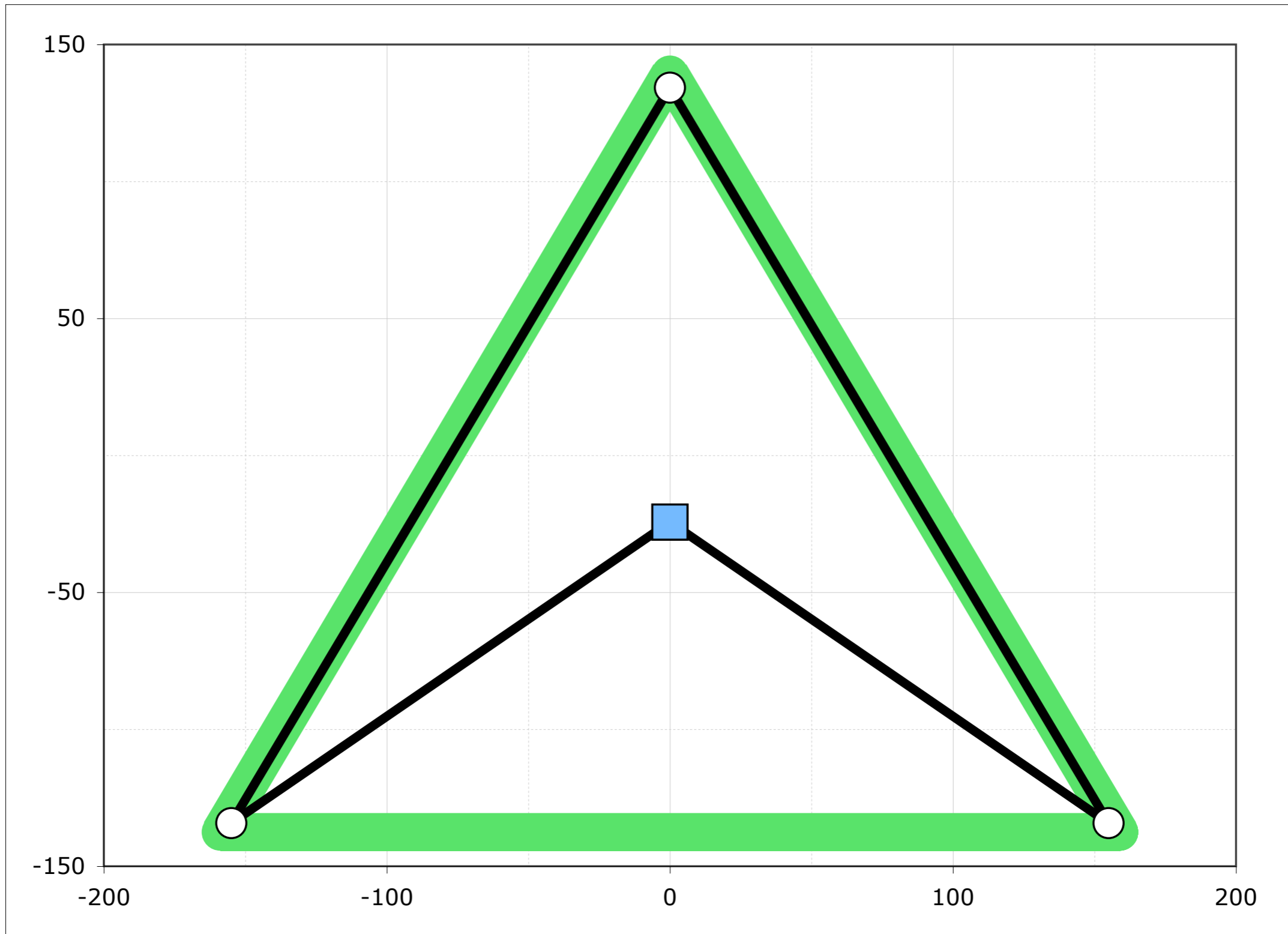
# Grundfiguren mit Start Innen

---

- Dreieck mit Start Innen
  - Viereck mit Start Innen
  - Fünfeck mit Start Innen
- 
- ▶ **erster und letzter Schenkel nicht am Gummiband, aber nicht allzuweit entfernt**
  - ▶ **geringe Punkteabzüge**

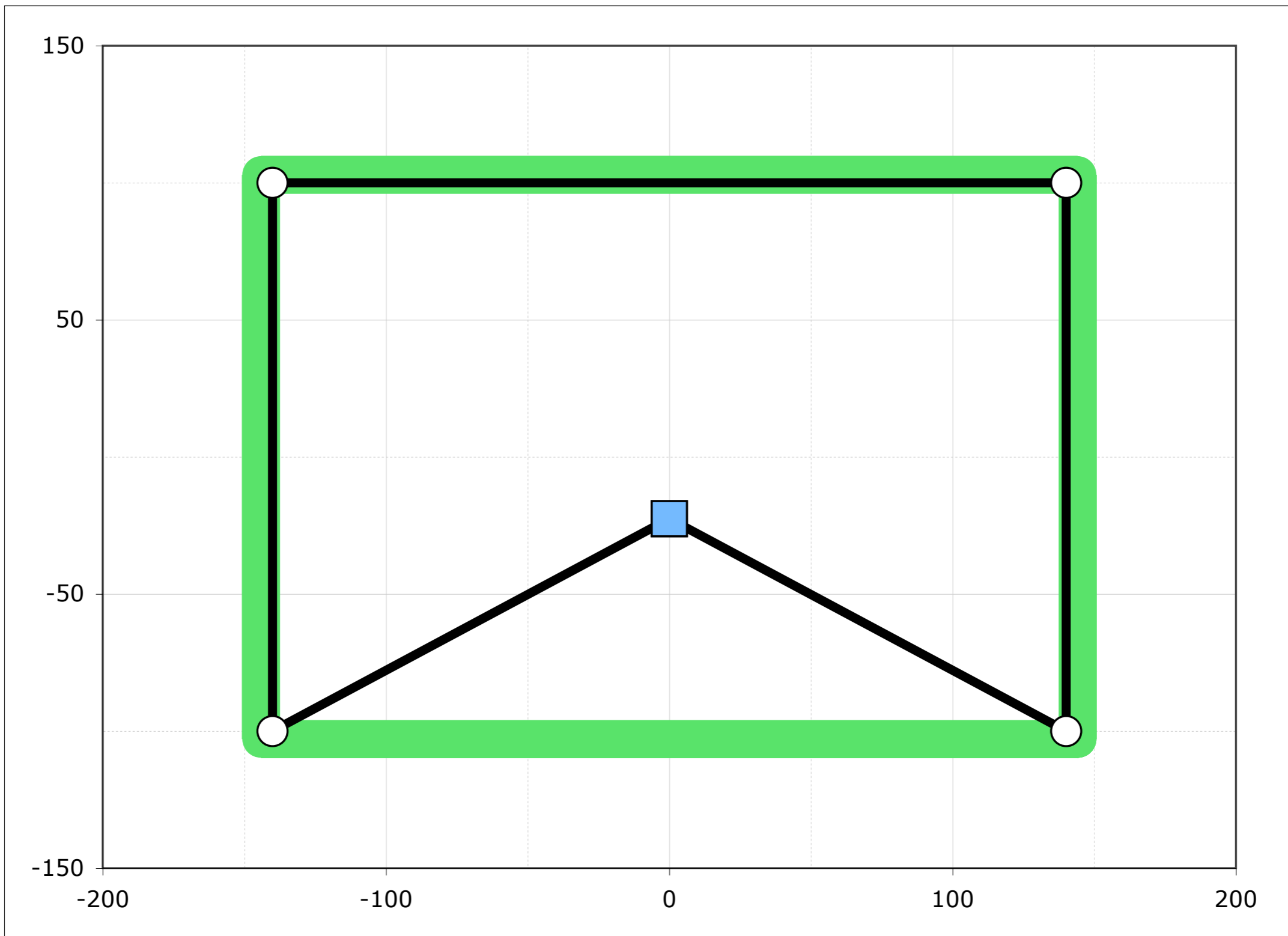
# Dreieck Start Innen (2 \* 310 + 2 \* 190)

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	930	0	930	70	0.85	<b>990</b>



# Viereck Start Innen ( $280 + 2 * 200 + 2 * 160$ )

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	960	0	960	40	0.85	<b>994</b>



# Strecken und Zielrückkehr

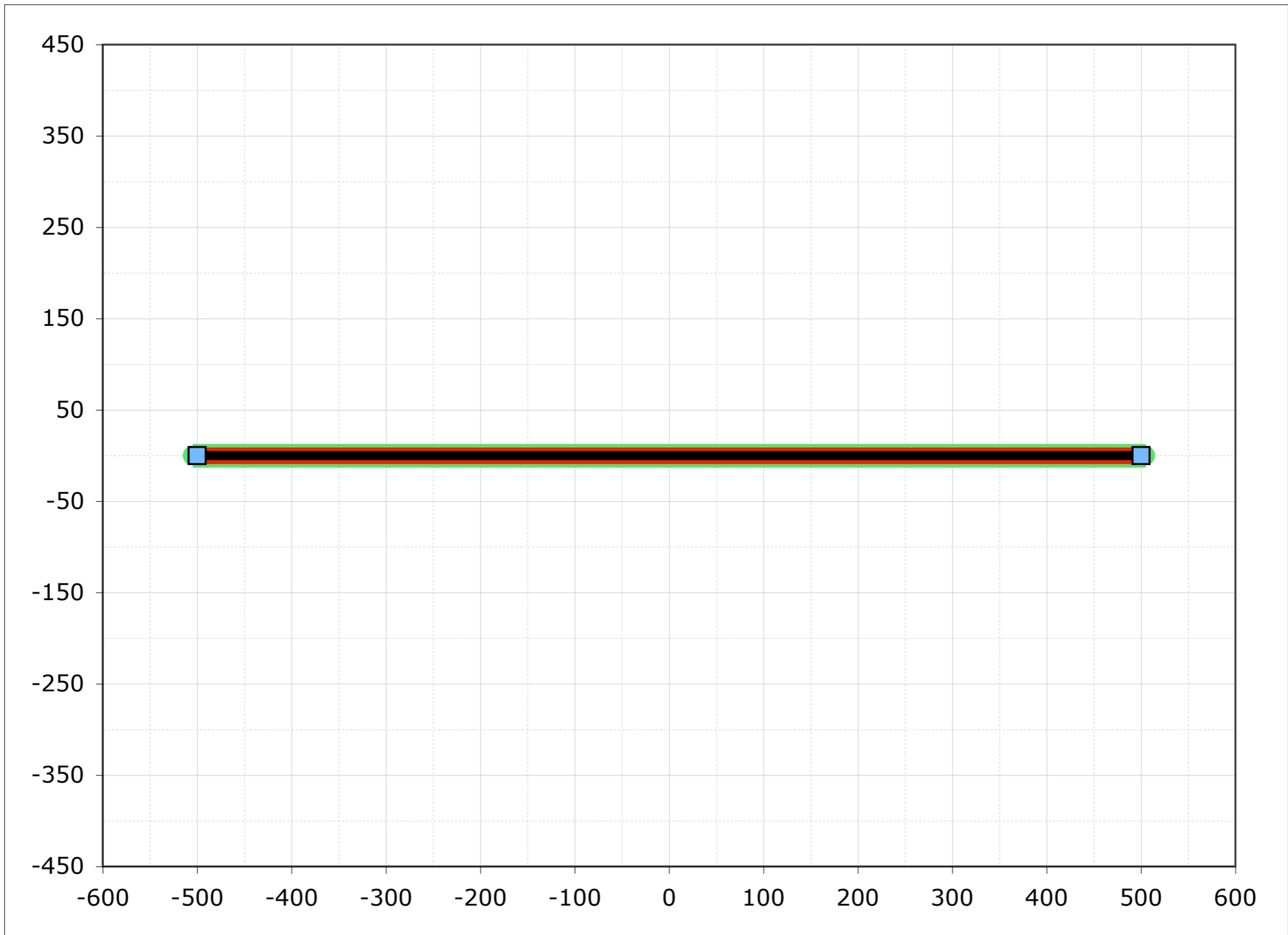
---

- Gerade Strecke
- Geknickte Strecke
- Zielrückkehr
- versuchte Zielrückkehr
- misslungene Zielrückkehr

- ▶ **Flug entlang des Gummibandes**
- ▶ **maximale Punkteanzahl**

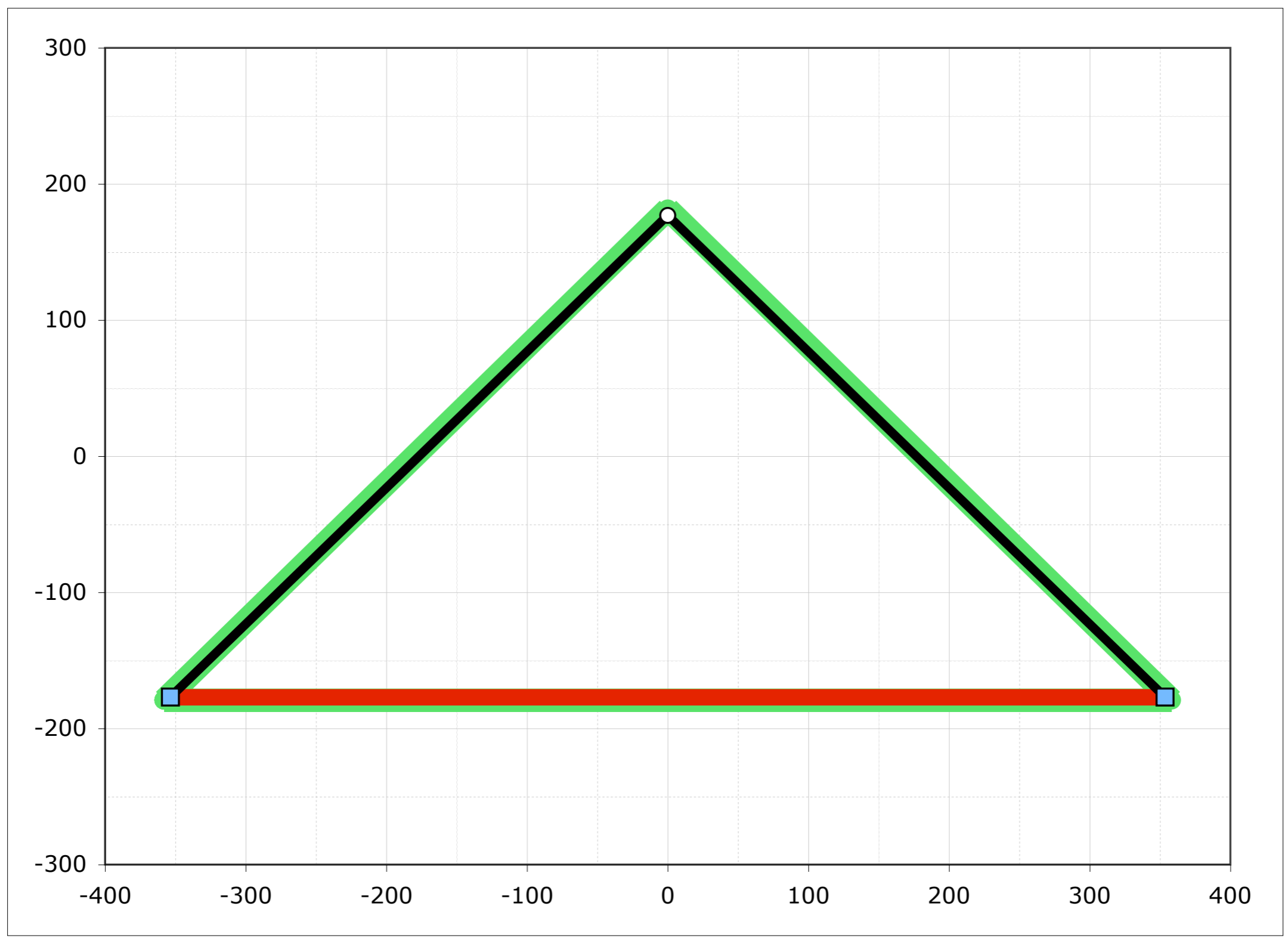
# Strecke Gerade (1000)

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	2000	1000	1000	0	0.85	<b>1000</b>



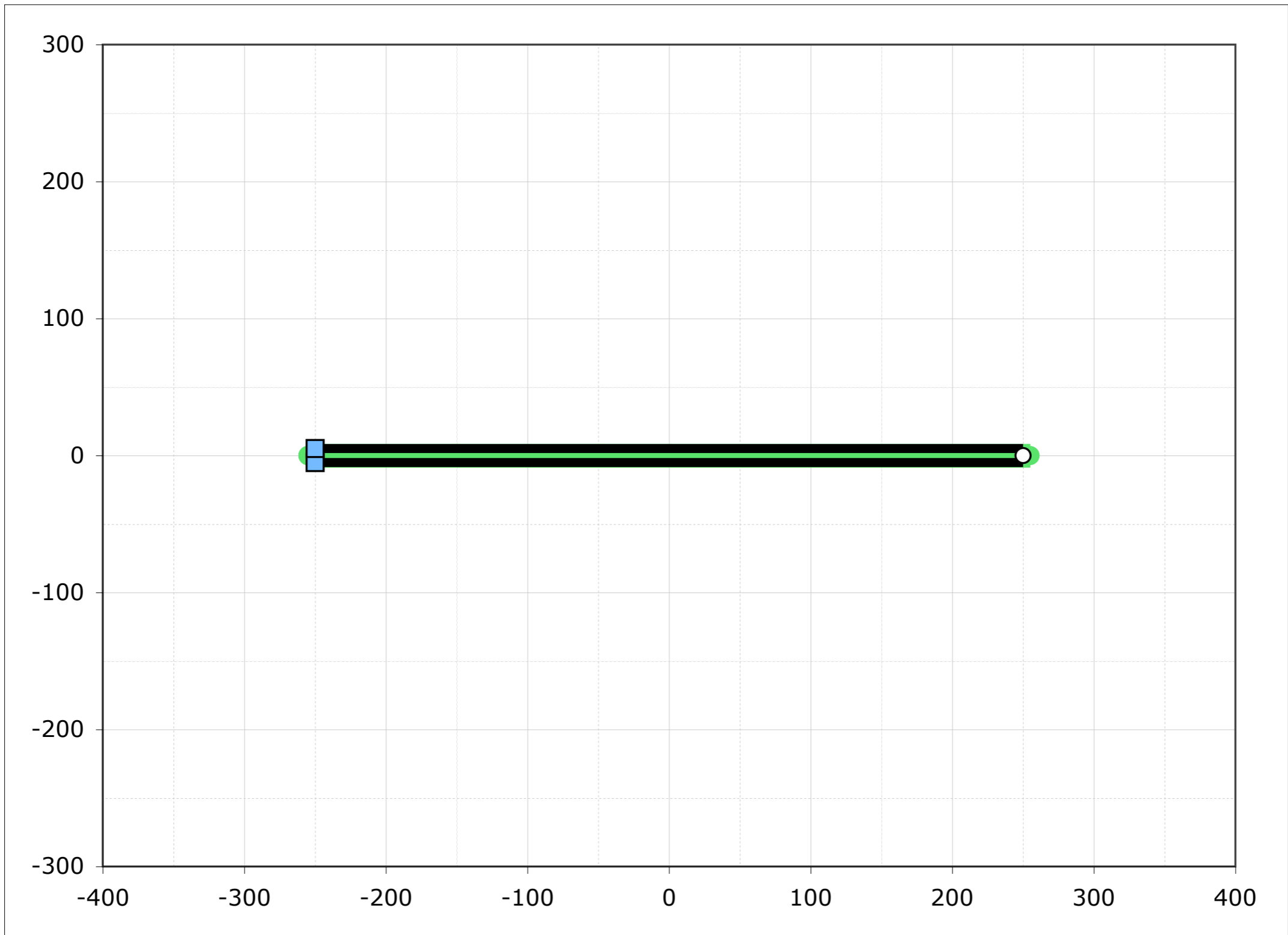
# Strecke Geknickt (2 \* 500)

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	1707	707	1000	0	0.85	<b>1000</b>



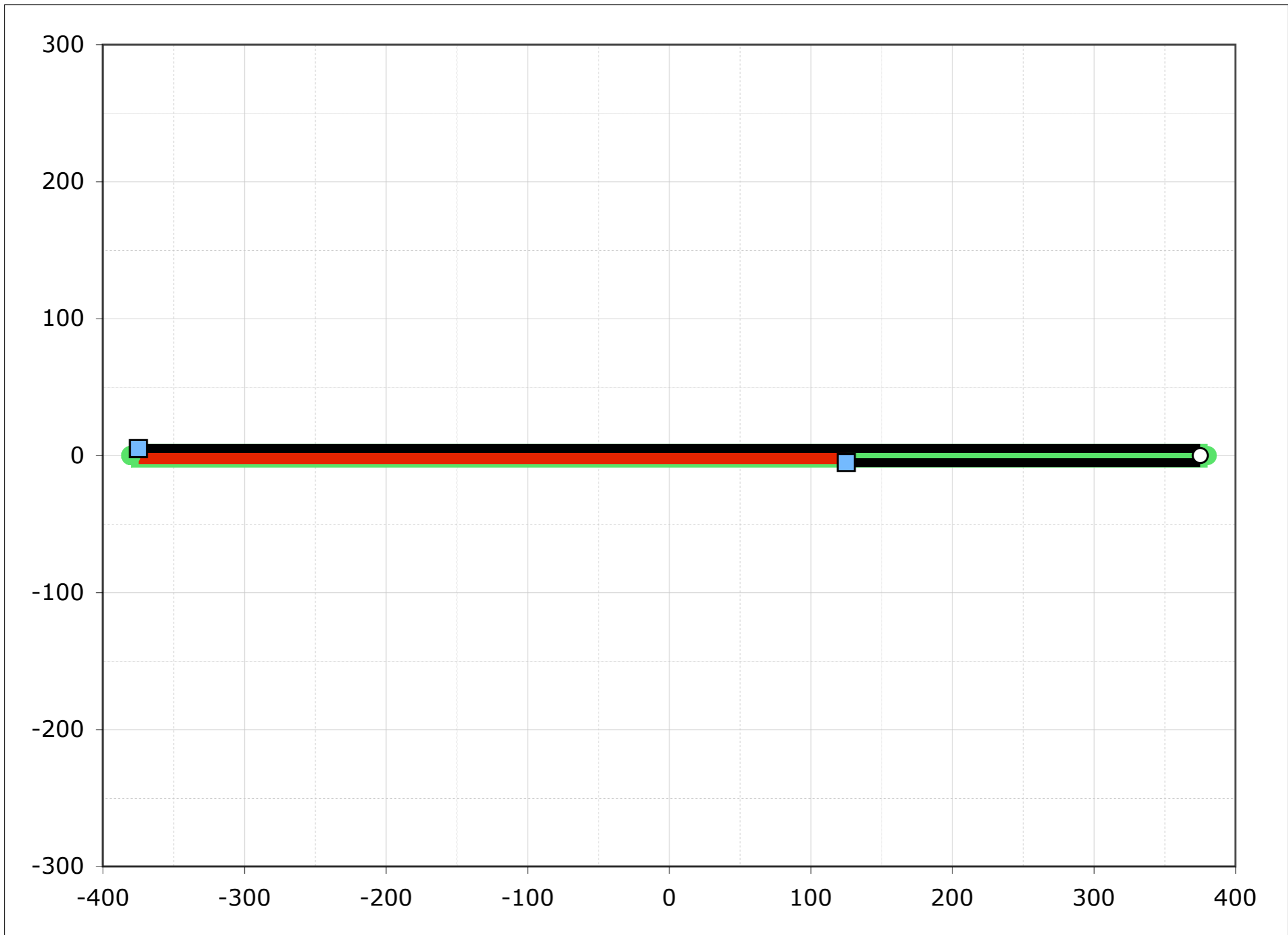
# Zielrückkehr (2 \* 500)

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	1000	0	1000	0	0.85	<b>1000</b>



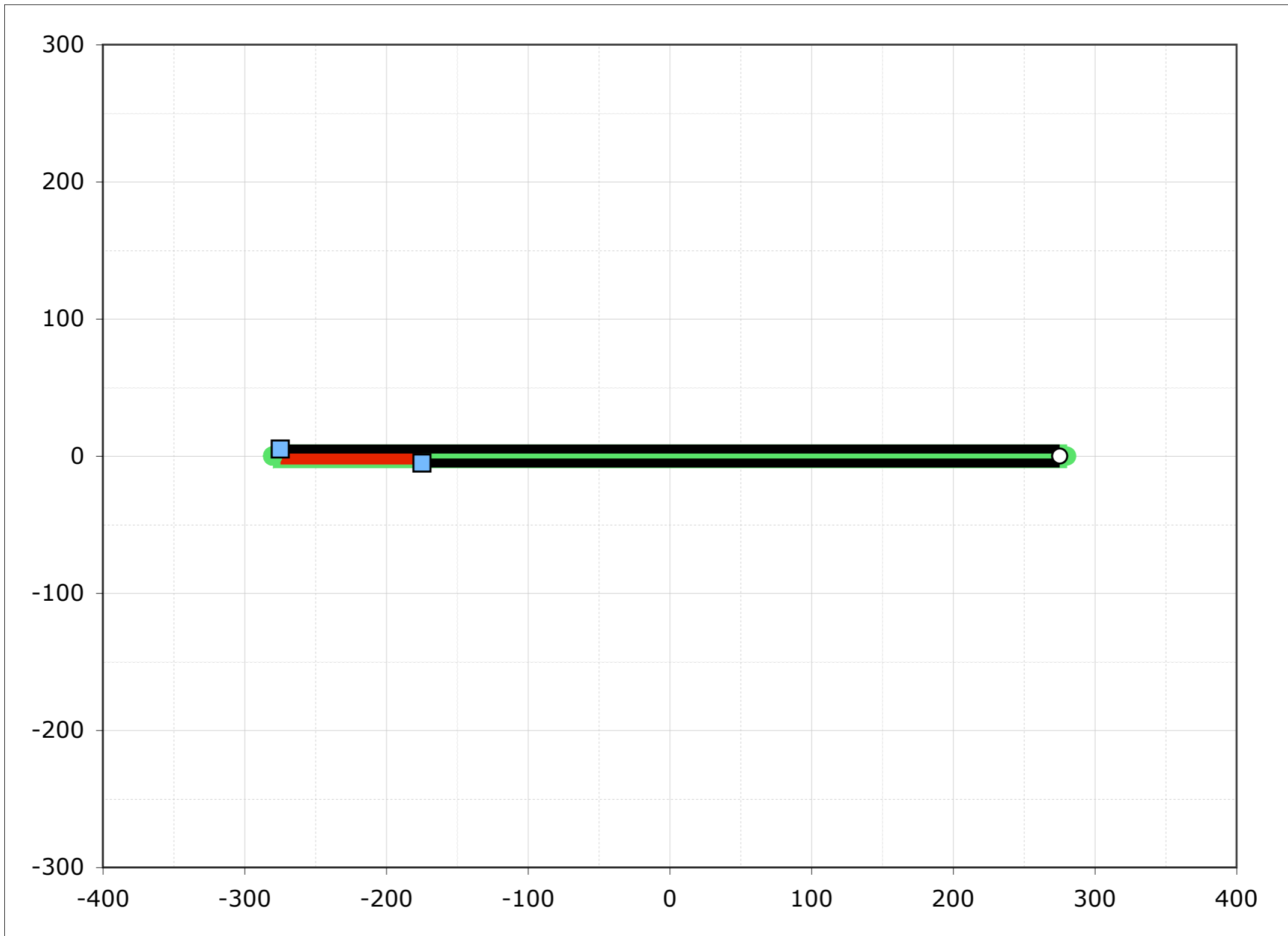
# Zielrückkehr Versucht (750 + 250)

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	1500	500	1000	0	0.85	<b>1000</b>



# Zielrückkehr Misslungen (550 + 450)

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	1100	100	1000	0	0.85	<b>1000</b>



# Jojo

---

- Jojo mit 4 Schenkeln
  - Jojo mit 6 Schenkeln
- 
- ▶ **ab dem 3. Schenkel wird das Gummiband nicht verlängert**
  - ▶ **große Punkteabzüge**

# Jojo (4 \* 250)

Strecke S  
1000

Gummi G  
500

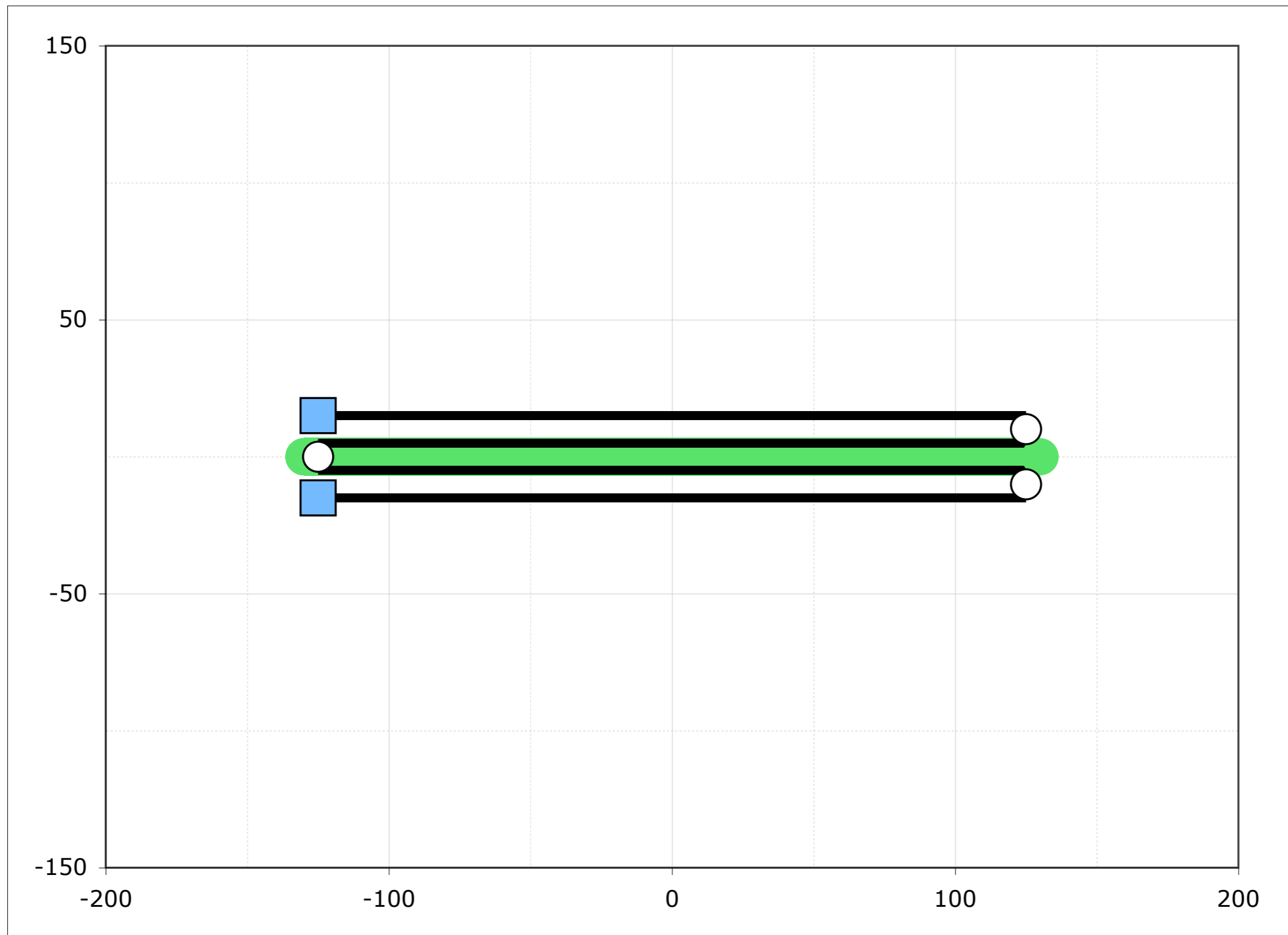
Rest R  
0

Vieleck V  
500

Zick-Zack Z  
500

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**925**



# Jojo (6 \* 166.7)

Strecke S  
1000

Gummi G  
333

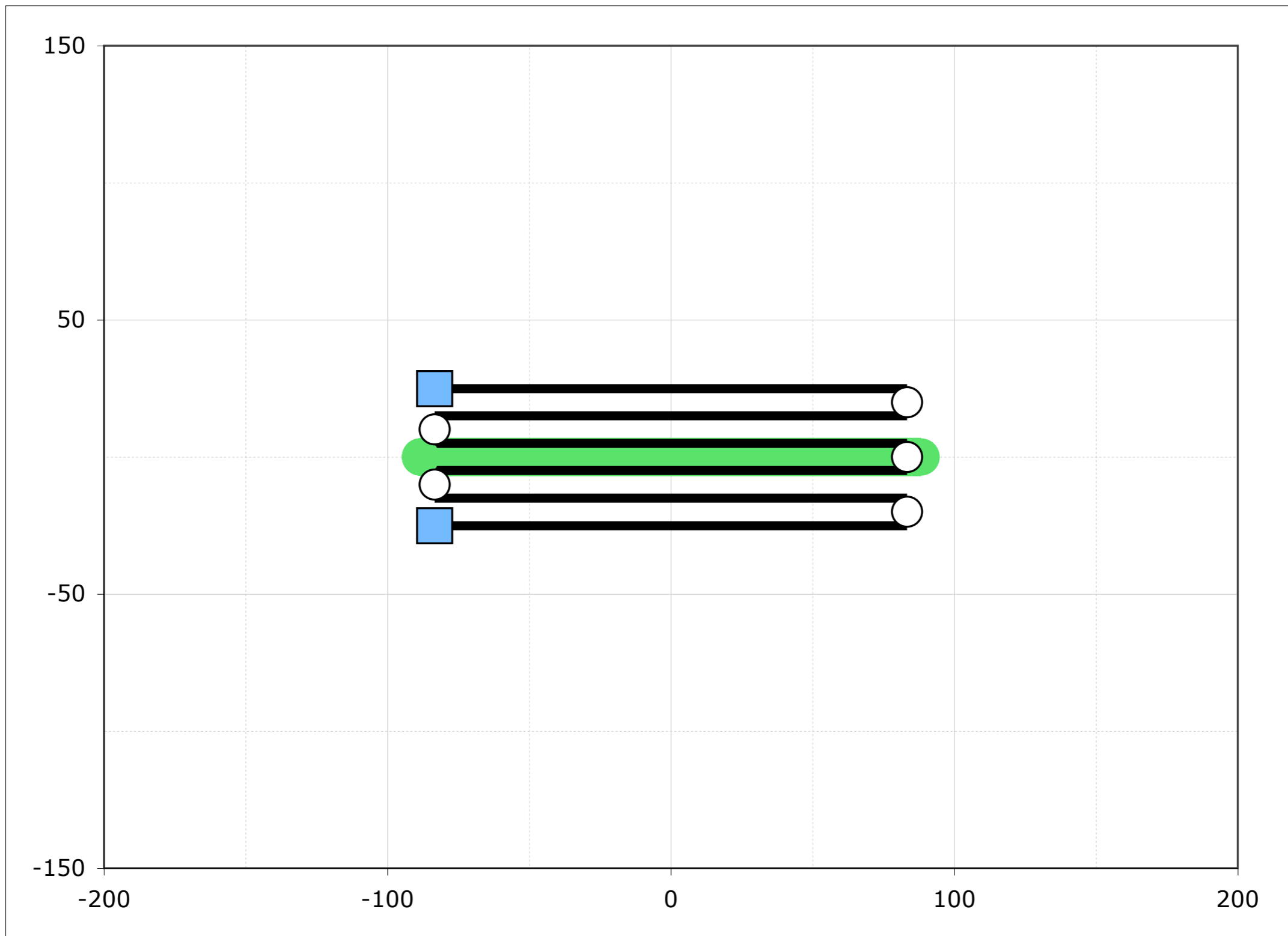
Rest R  
0

Vieleck V  
333

Zick-Zack Z  
667

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**900**



# Jojo Versuche

---

- am 3. und 5. Schenkel vergrößert sich die Reststrecke,  
am 4. und 6. Schenkel wird sie wieder kleiner
  - Punkteabzüge passieren am 3. und 5. Schenkel
  - keine Abzüge am 4. und 6. Schenkel
- 
- ▶ **der 5-Schenkel Jojo-Versuch hat die größten Punkteabzüge**

# Jojo Versuch (3 \* 333.3)

Strecke S  
1000

Gummi G  
667

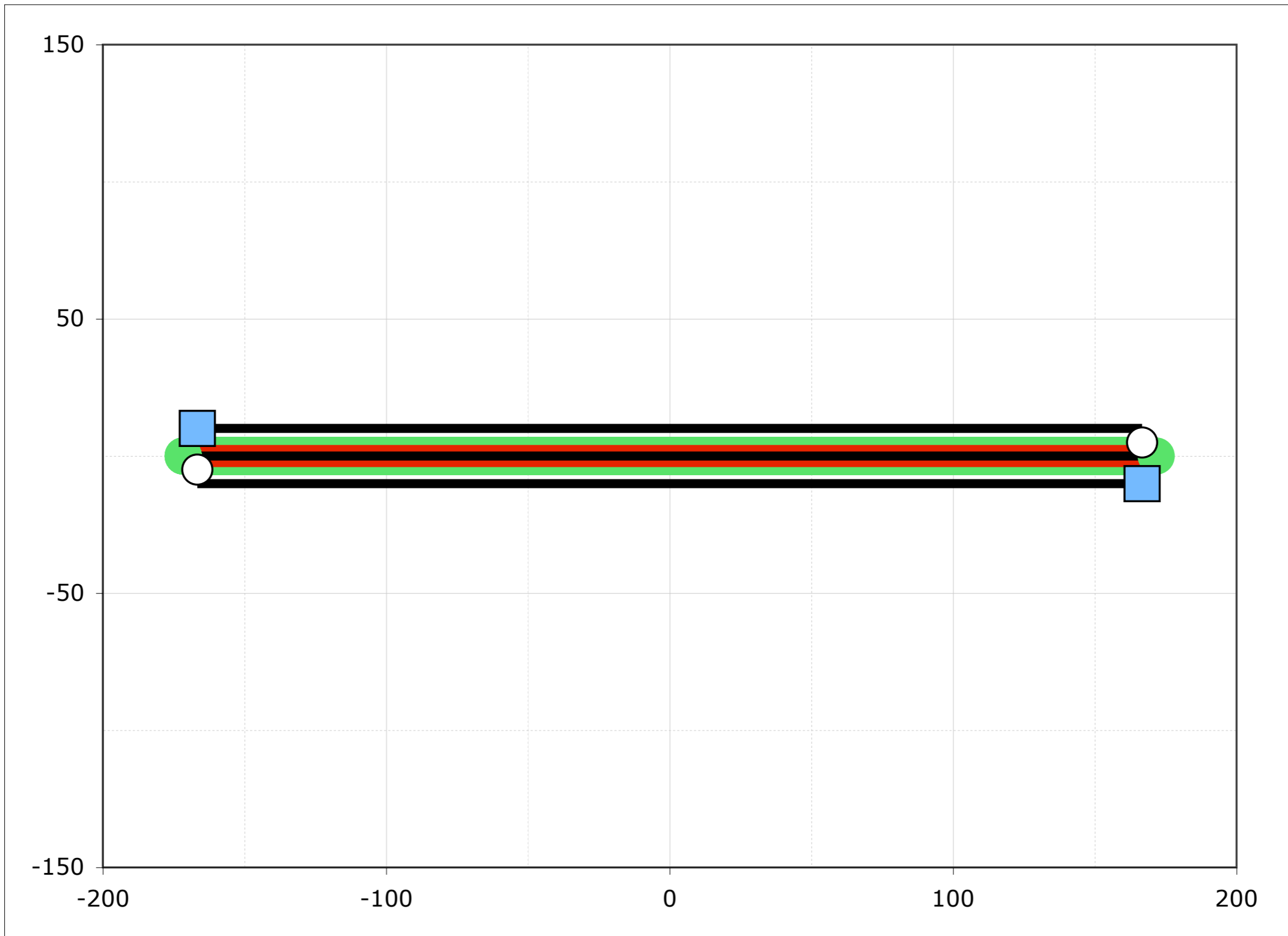
Rest R  
333

Vieleck V  
333

Zick-Zack Z  
667

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**900**



# Jojo Versuch (5 \* 200)

Strecke S  
1000

Gummi G  
400

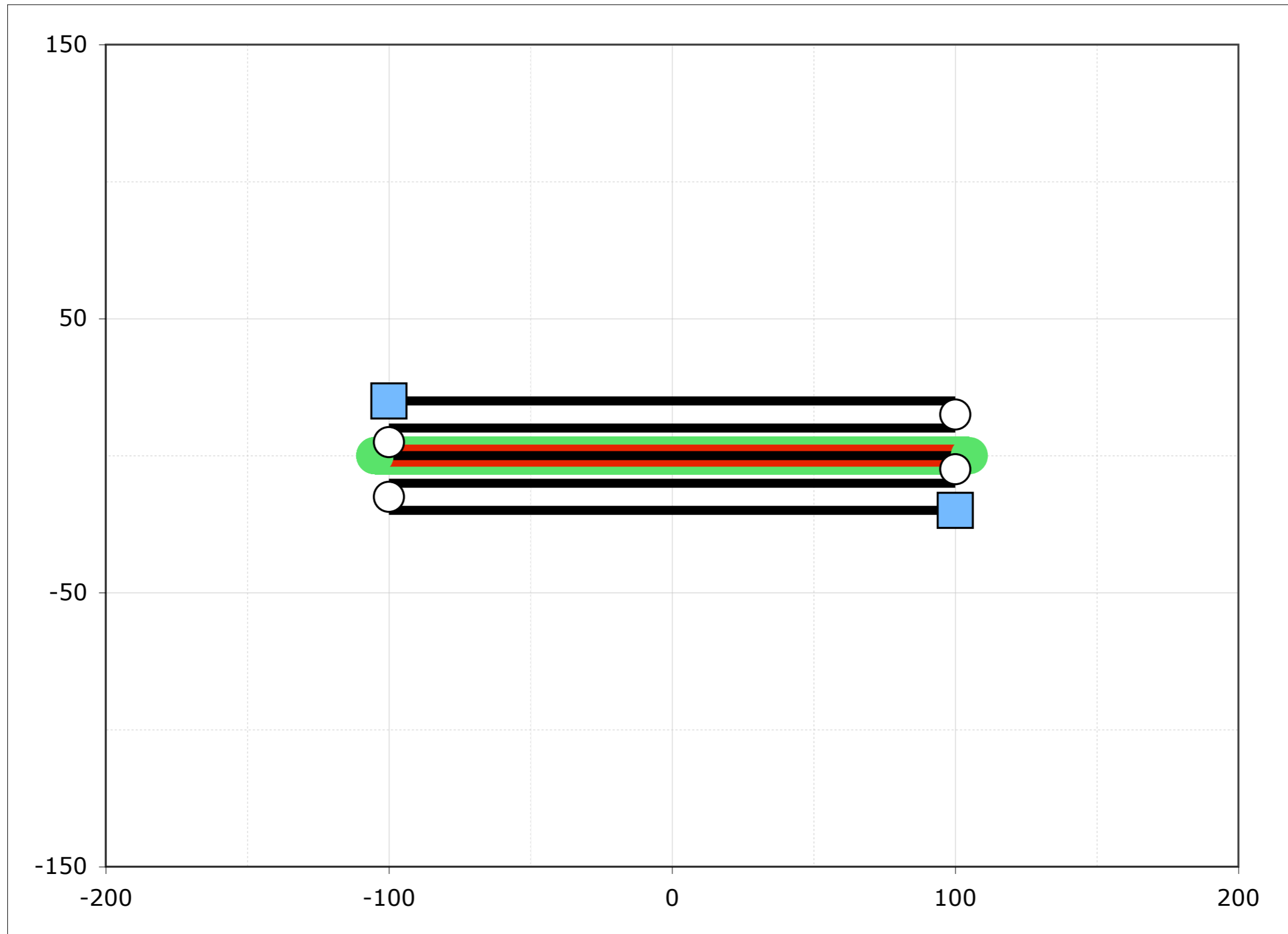
Rest R  
200

Vieleck V  
200

Zick-Zack Z  
800

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**880**



# Mischformen zwischen Grundfiguren und Jojos

---

- die enthaltene Grundfigur vergrößert das Gummiband
  - der Jojo-Anteil ist mit Abzügen behaftet
- ▶ **je größer die enthaltene Grundfigur, desto kleiner der Punkteabzug**

# Dreieck Doppelt (6 \* 166.7)

Strecke S  
**1000**

Gummi G  
**500**

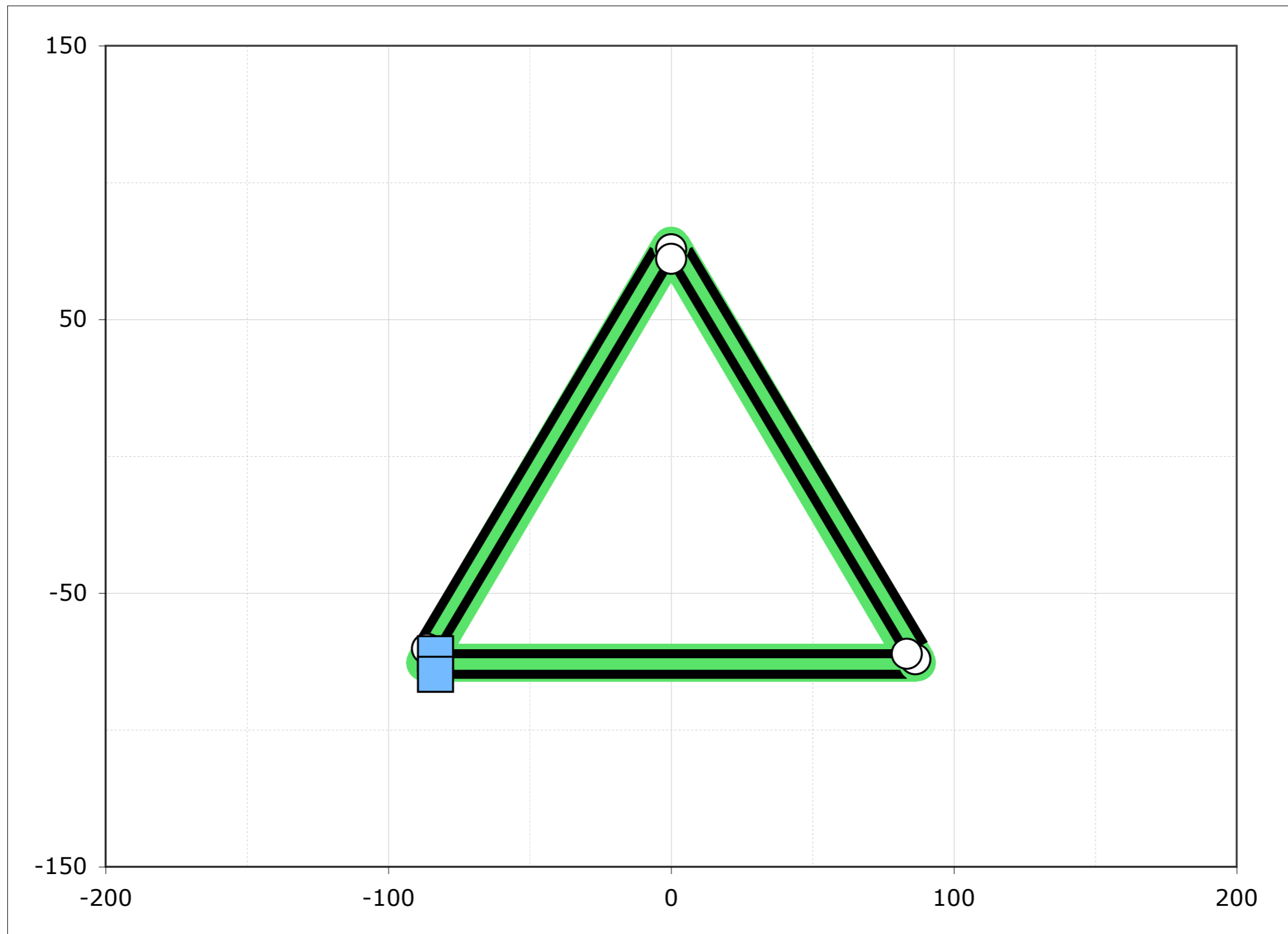
Rest R  
**0**

Vieleck V  
**500**

Zick-Zack Z  
**500**

Faktor F  
**0.85**

Punkte P  
**925**



# Dreieck Jojo Offen (5 \* 200)

Strecke S  
1000

Gummi G  
600

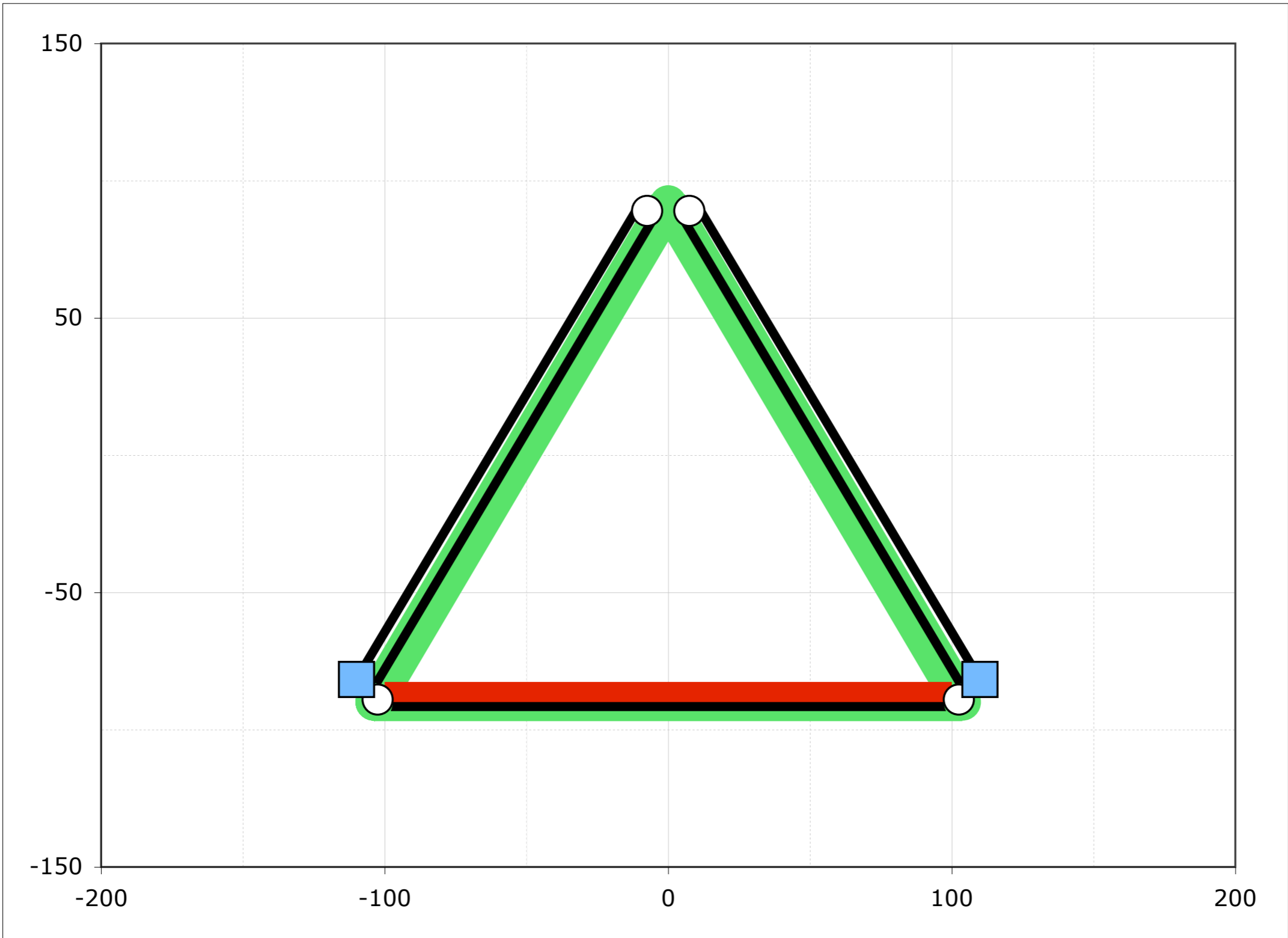
Rest R  
200

Vieleck V  
400

Zick-Zack Z  
600

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**910**



# Viereck Jojo (6 \* 166.7)

Strecke S  
**1000**

Gummi G  
**667**

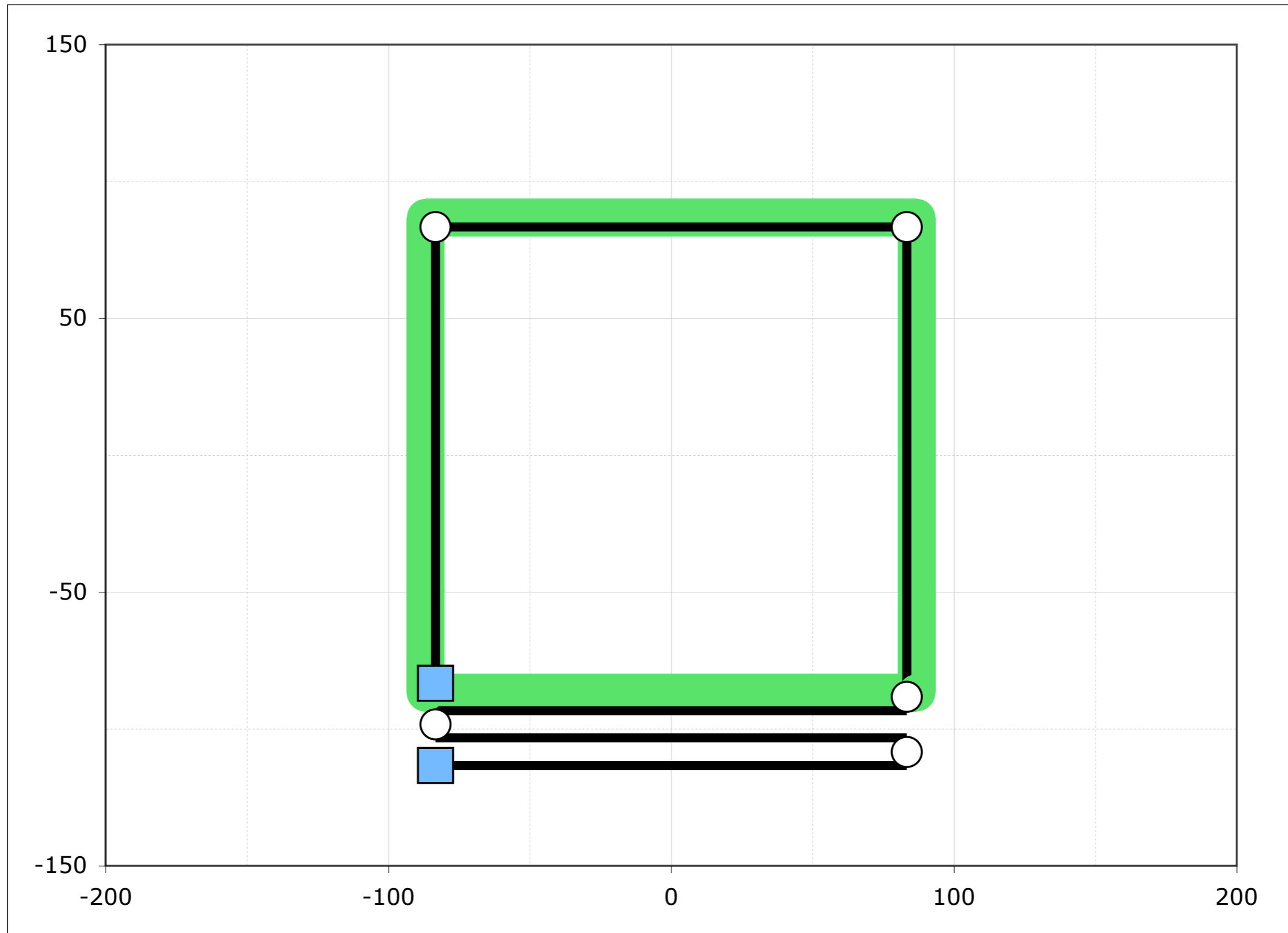
Rest R  
**0**

Vieleck V  
**667**

Zick-Zack Z  
**333**

Faktor F  
**0.85**

Punkte P  
**950**



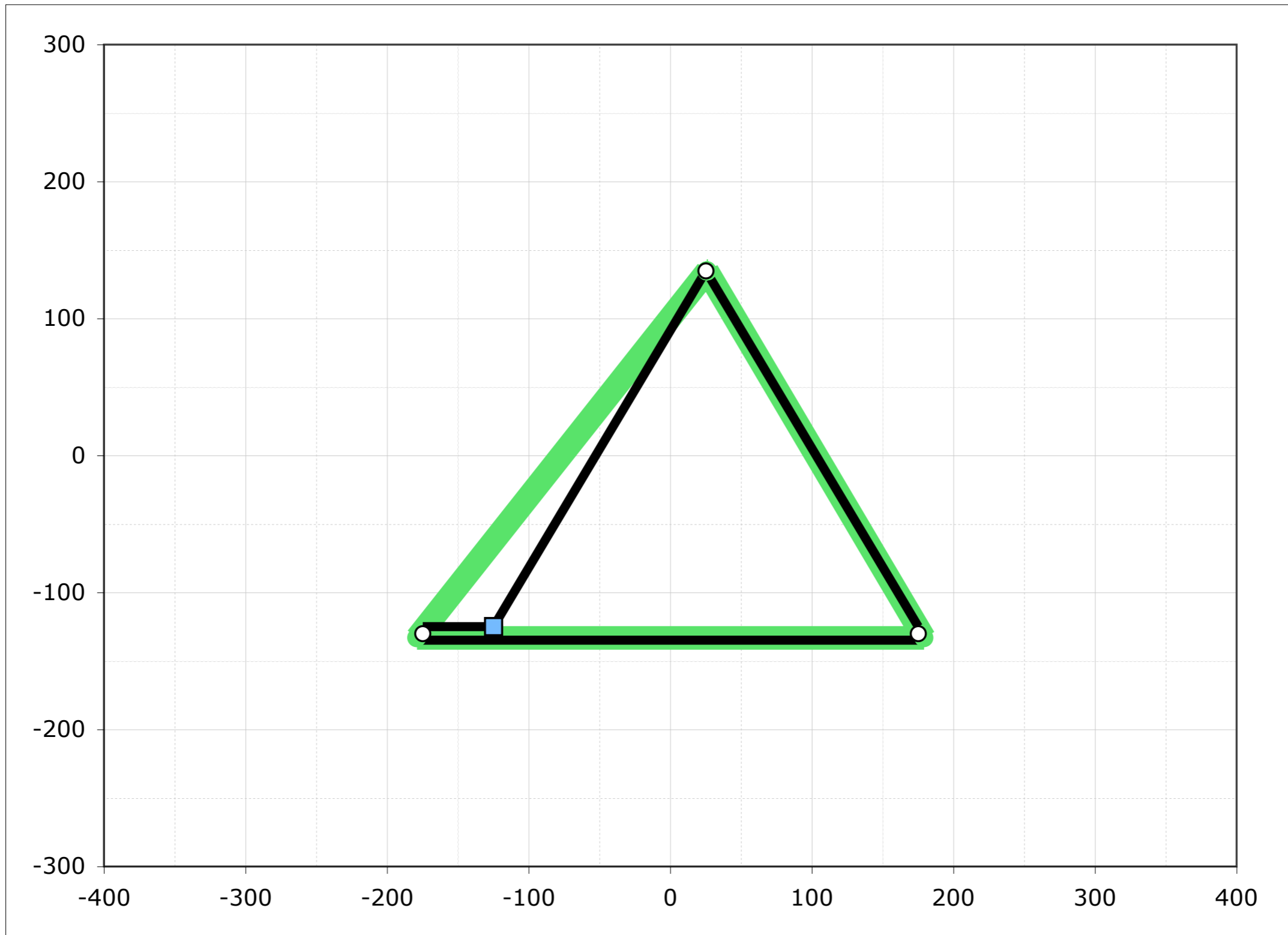
# Verlängerte Grundfiguren

---

- nach der Grundfigur wird eine Zielrückkehr nach aussen geflogen
- ▶ **die Verlängerung vergrößert das Gummiband**
- ▶ **die Verlängerung ist minimal schlechter bewertet als die Grundfigur**

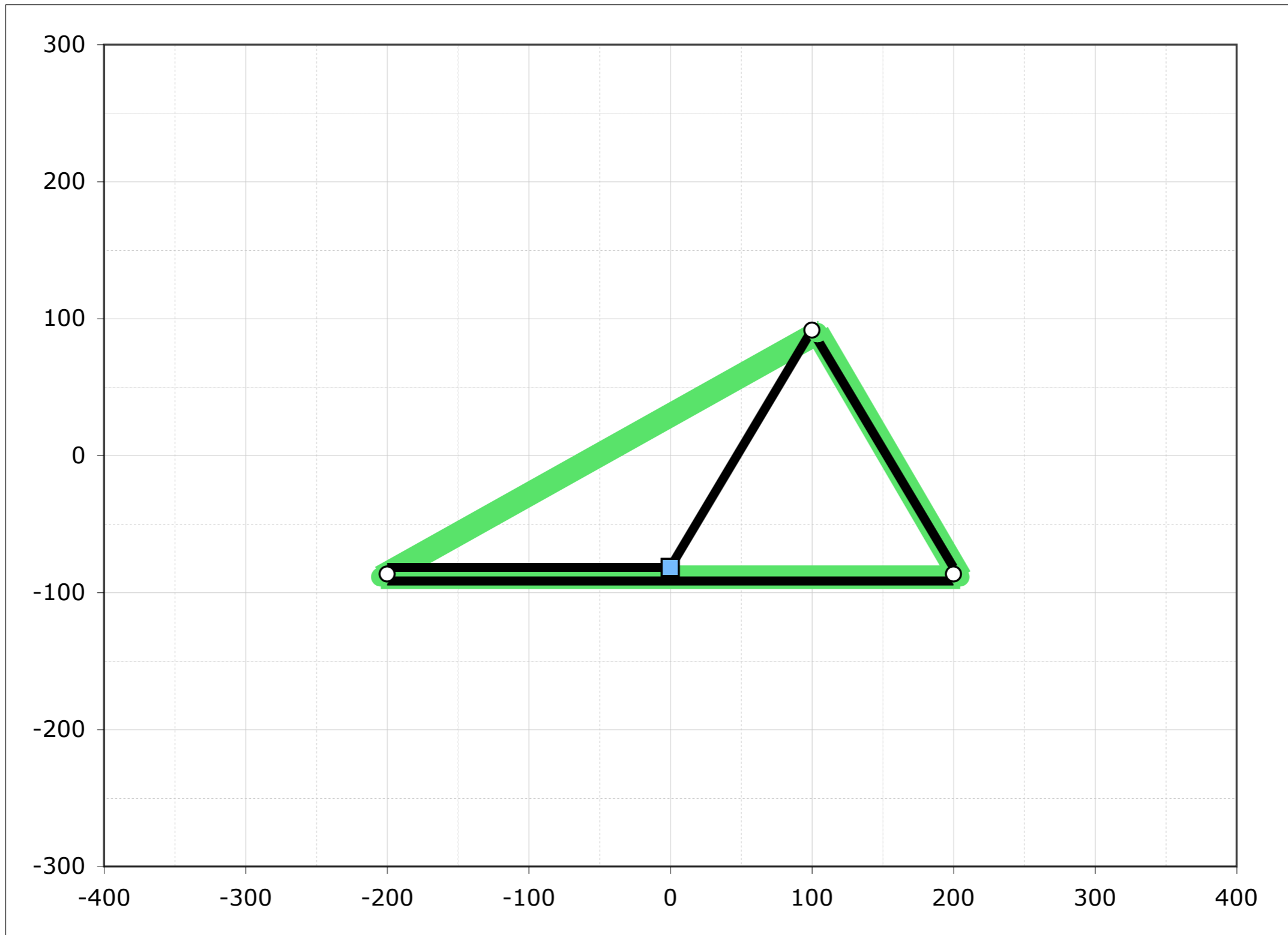
# Dreieck Verlängert ( $350 + 2 * 300 + 50$ )

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	978	0	978	22	0.85	<b>997</b>



# Dreieck Verlängert ( $400 + 3 * 200$ )

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	946	0	946	54	0.85	<b>992</b>



# Allgemeine Figuren von A bis Z

---

- ▶ **es zählt sich aus flächig zu Fliegen, wenn man am Rand der Figur fliegt**
- ▶ **je weniger ein Zick-Zack Flug den Umfang der Figur vergrößert, desto größer die Abzüge**

$$A (2 * 285.7 + 3 * 142.9)$$

Strecke S  
1000

Gummi G  
857

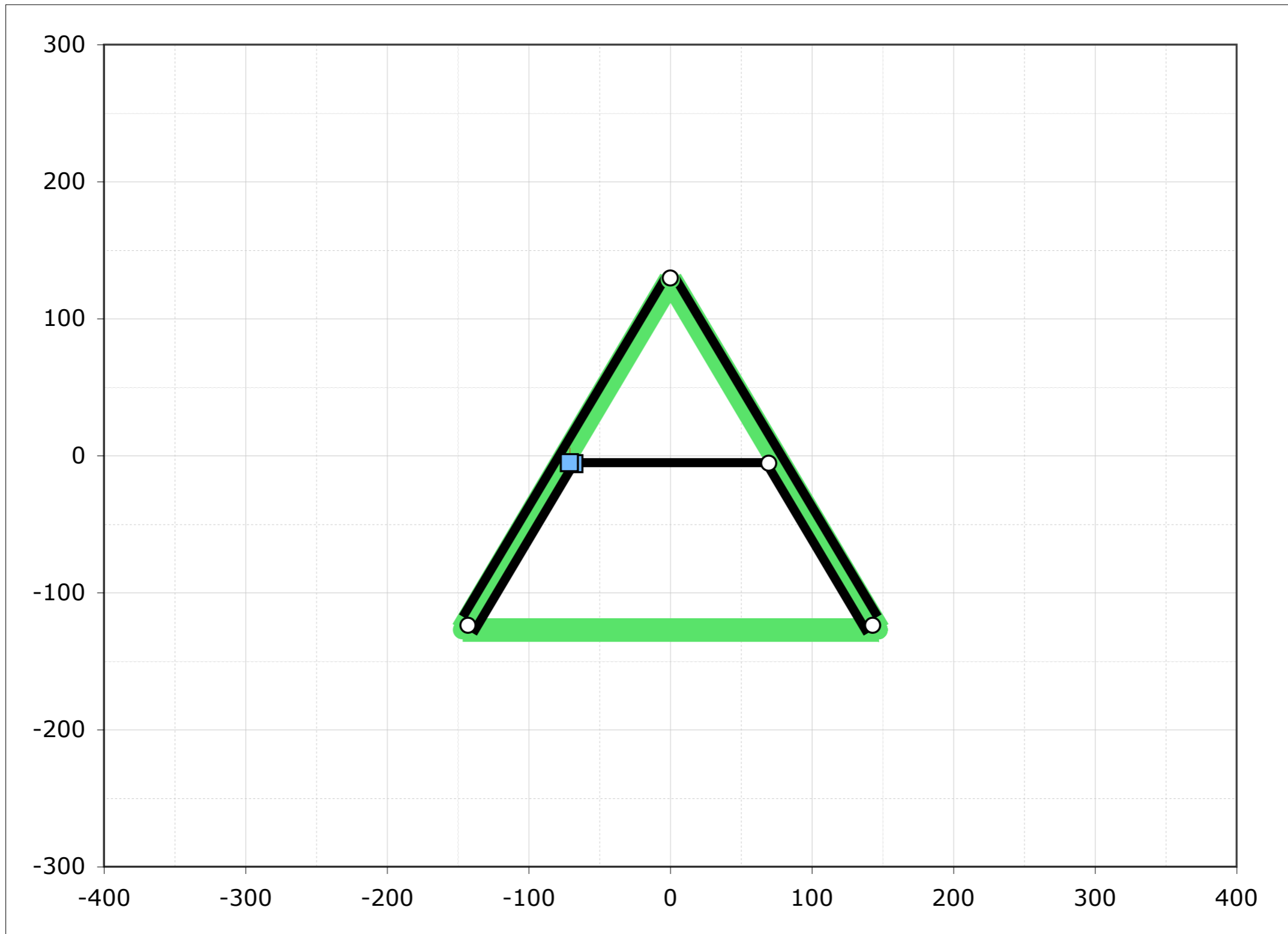
Rest R  
0

Vieleck V  
857

Zick-Zack Z  
143

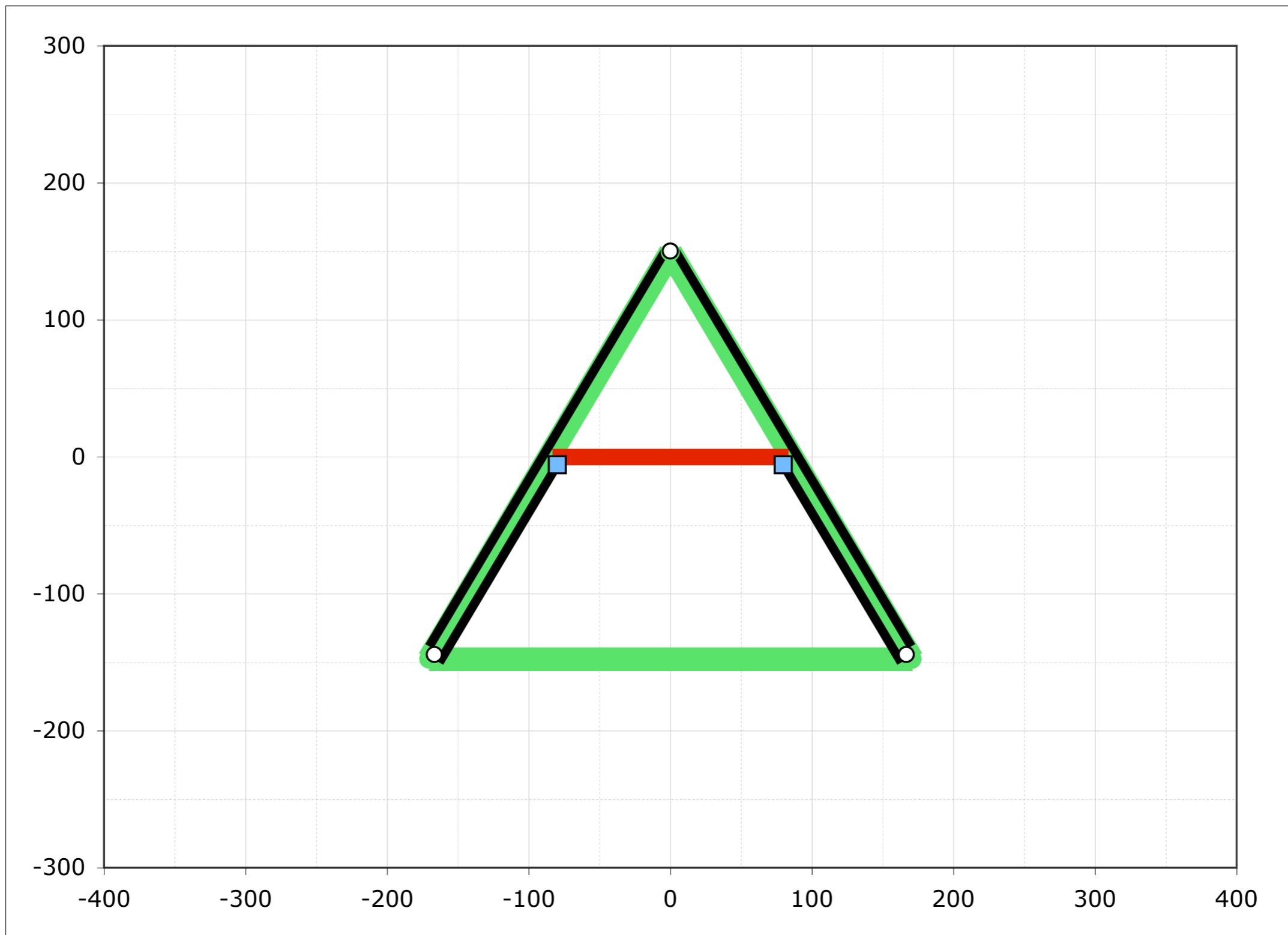
Faktor F  
0.85

Punkte P  
**979**



# A Offen ( $2 * 333.3 + 2 * 166.7$ )

<u>Strecke S</u>	<u>Gummi G</u>	<u>Rest R</u>	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	1000	167	833	167	0.85	<b>975</b>



# Acht (2 \* 250 + 4 \* 125)

Strecke S  
1000

Gummi G  
854

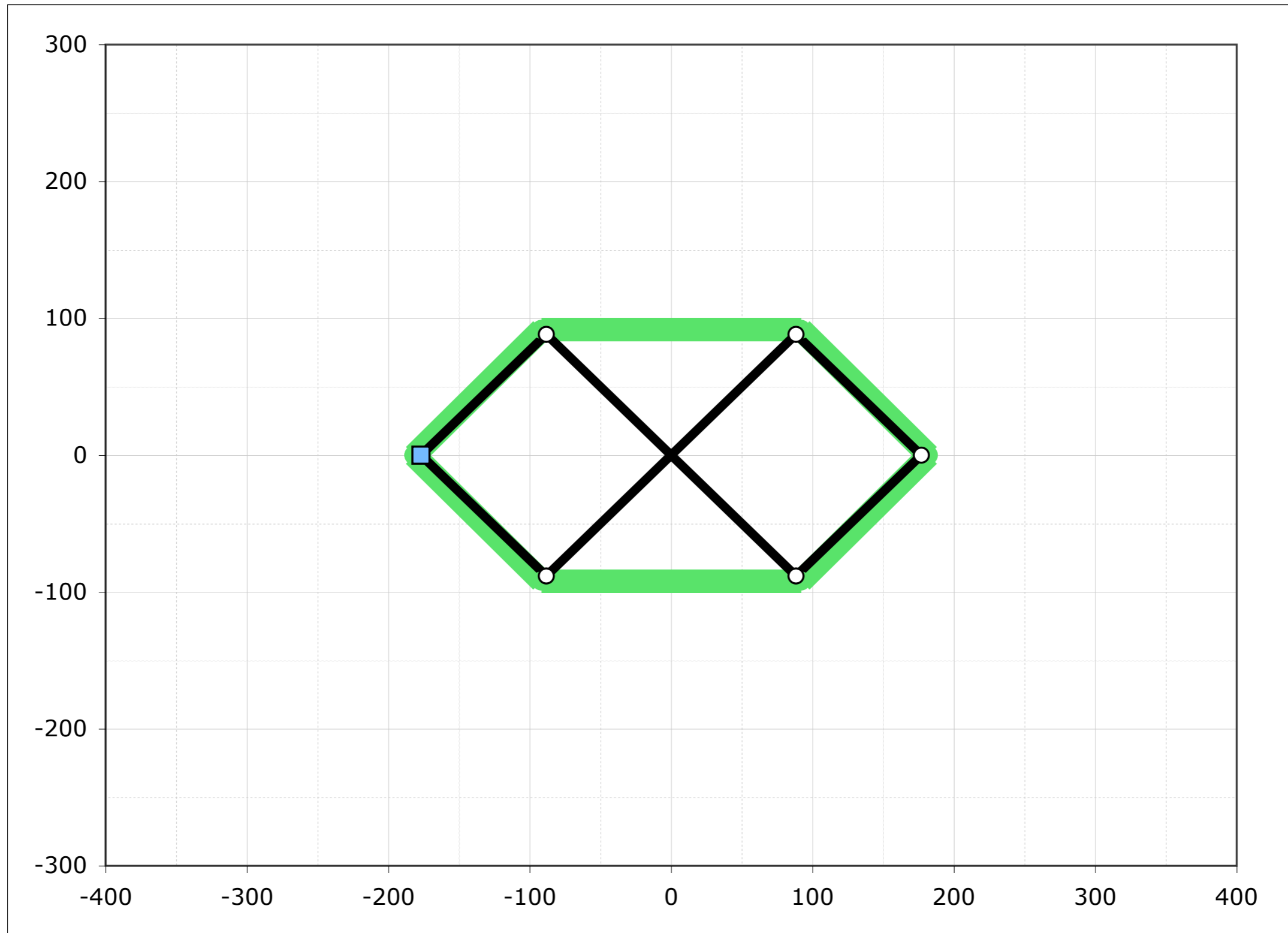
Rest R  
0

Vieleck V  
854

Zick-Zack Z  
146

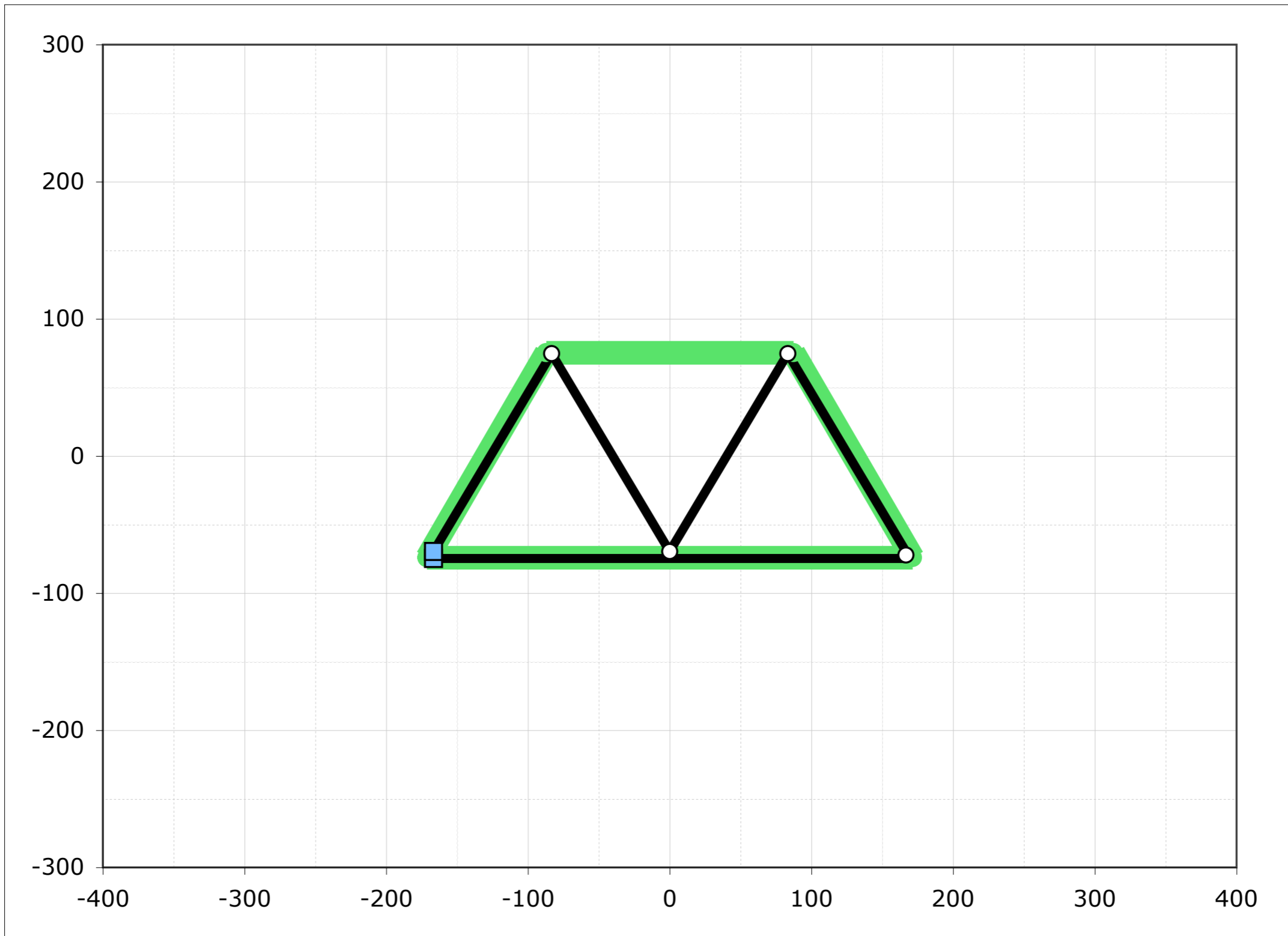
Faktor F  
0.85

Punkte P  
**978**



# B (333.3 + 4 \* 166.7)

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	833	0	833	167	0.85	<b>975</b>



# Kreuz (2 \* 250 + 4 \* 125)

Strecke S  
1000

Gummi G  
707

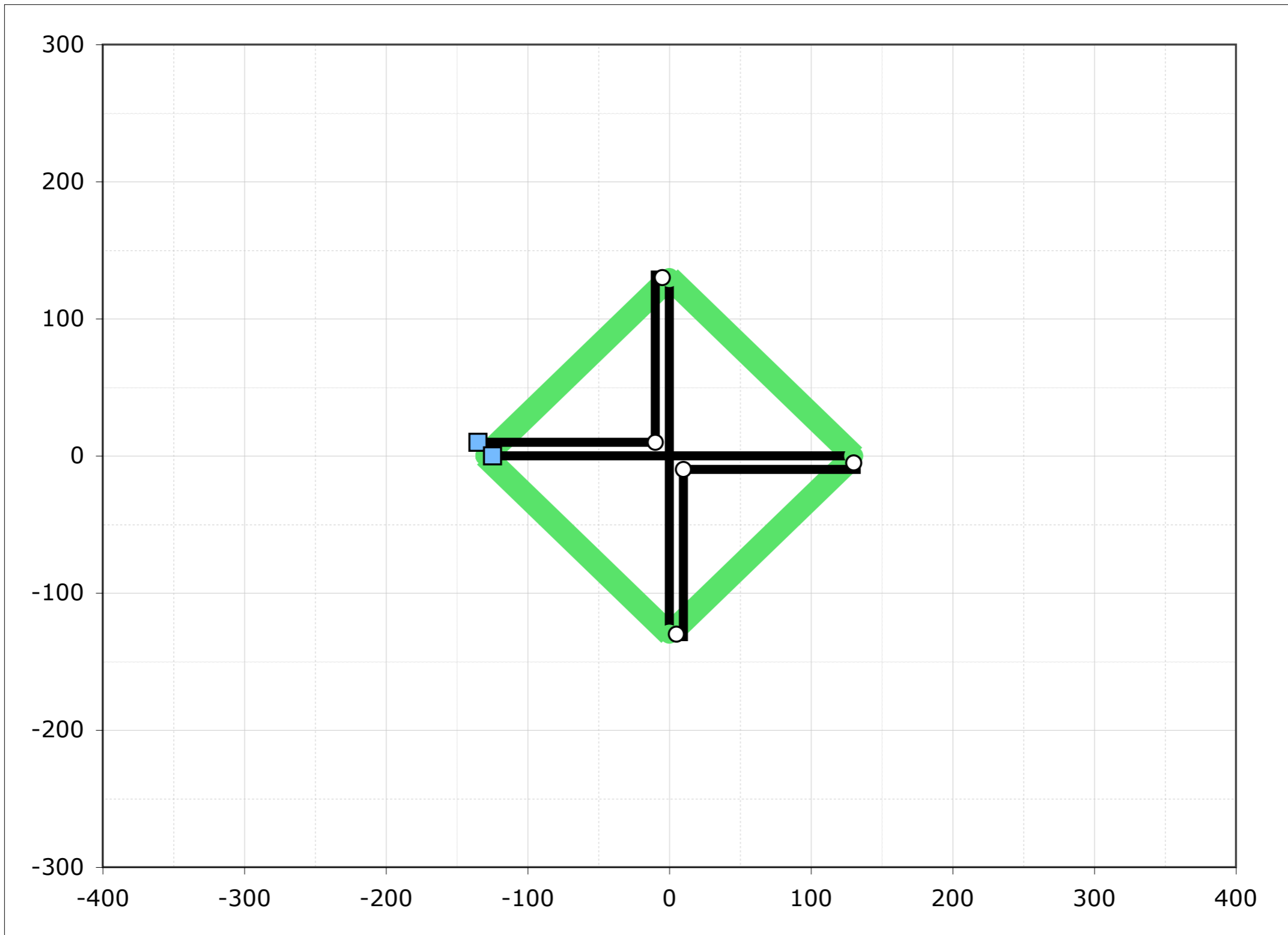
Rest R  
0

Vieleck V  
707

Zick-Zack Z  
293

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**956**



# Kreuz Offen (6 \* 166.7)

Strecke S  
1000

Gummi G  
943

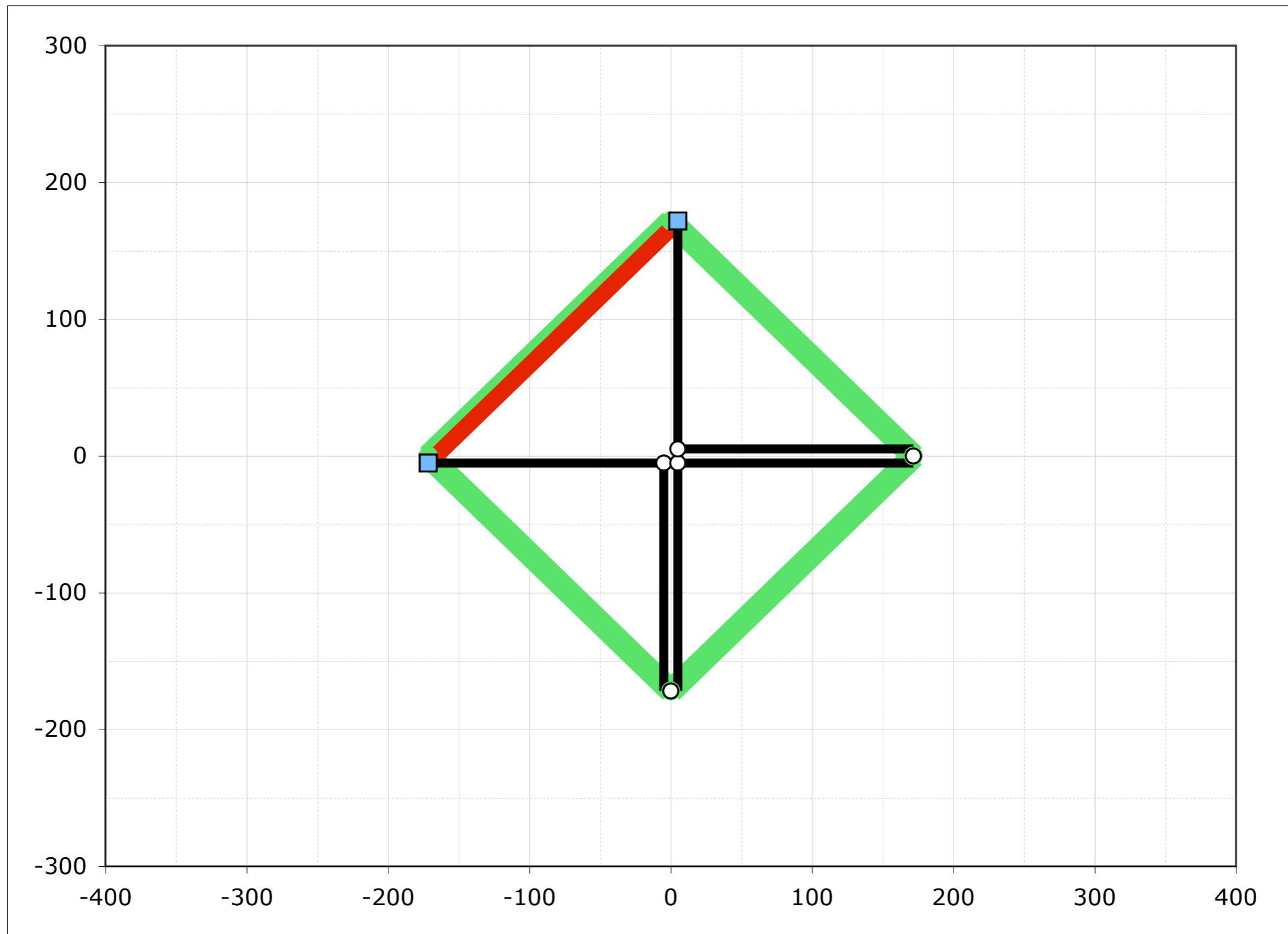
Rest R  
236

Vieleck V  
707

Zick-Zack Z  
293

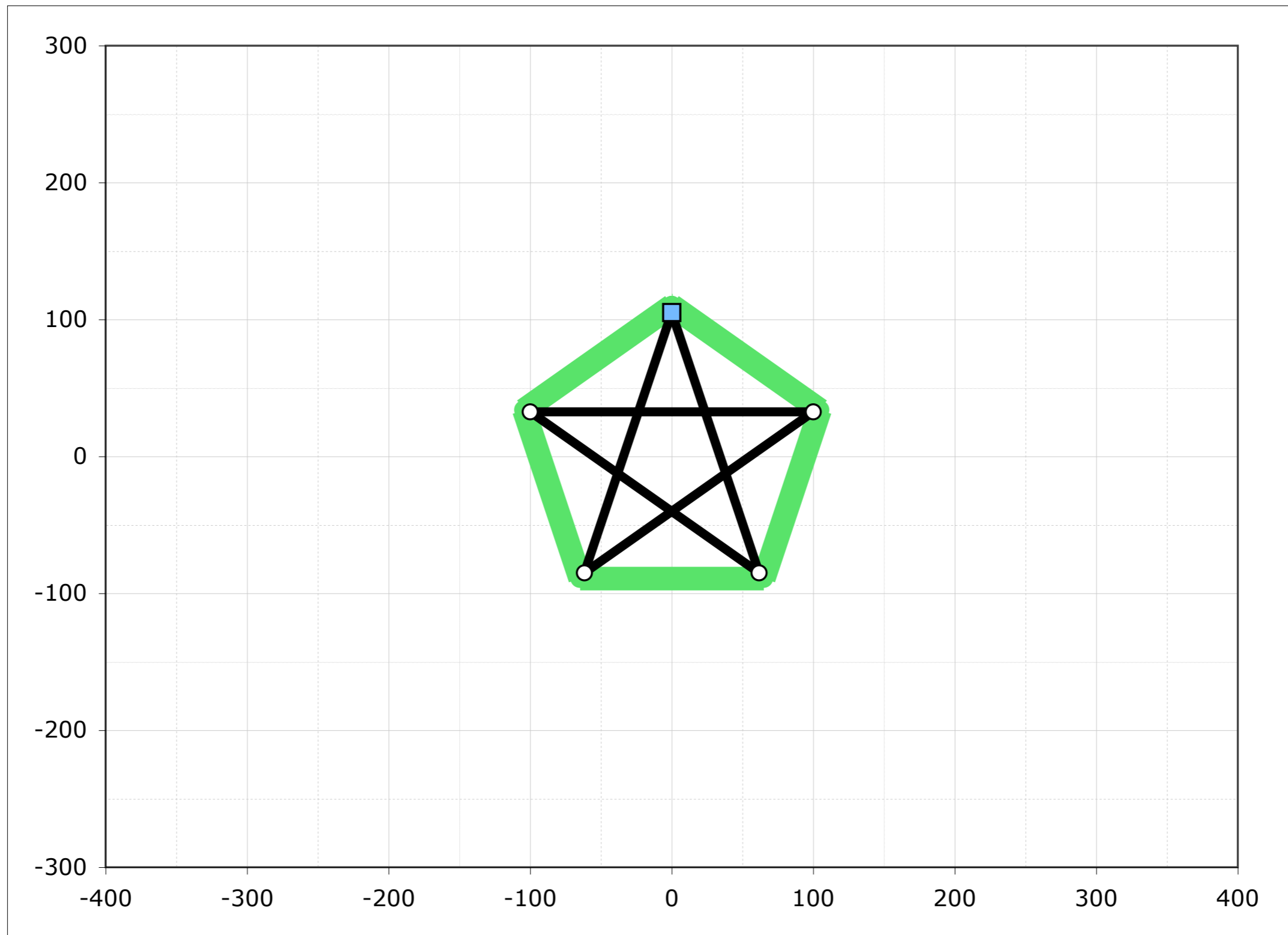
Faktor F  
0.85

Punkte P  
**956**



# Pentagramm (5 \* 200)

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	618	0	618	382	0.85	<b>943</b>



# Sanduhr (2 \* 290 + 2 \* 210)

Strecke S  
1000

Gummi G  
820

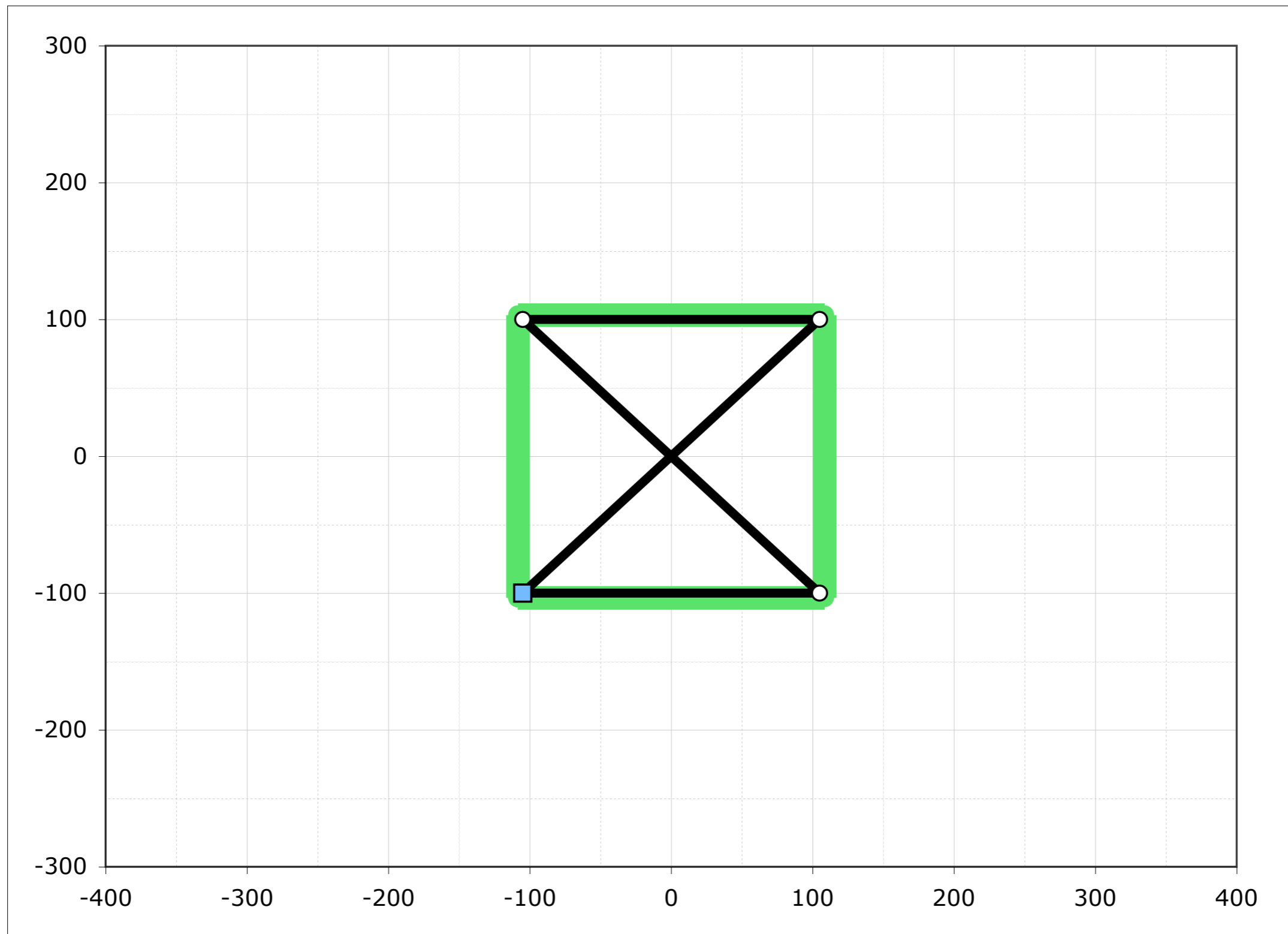
Rest R  
0

Vieleck V  
820

Zick-Zack Z  
180

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**973**



# Schlange (5 \* 200)

Strecke S  
1000

Gummi G  
1200

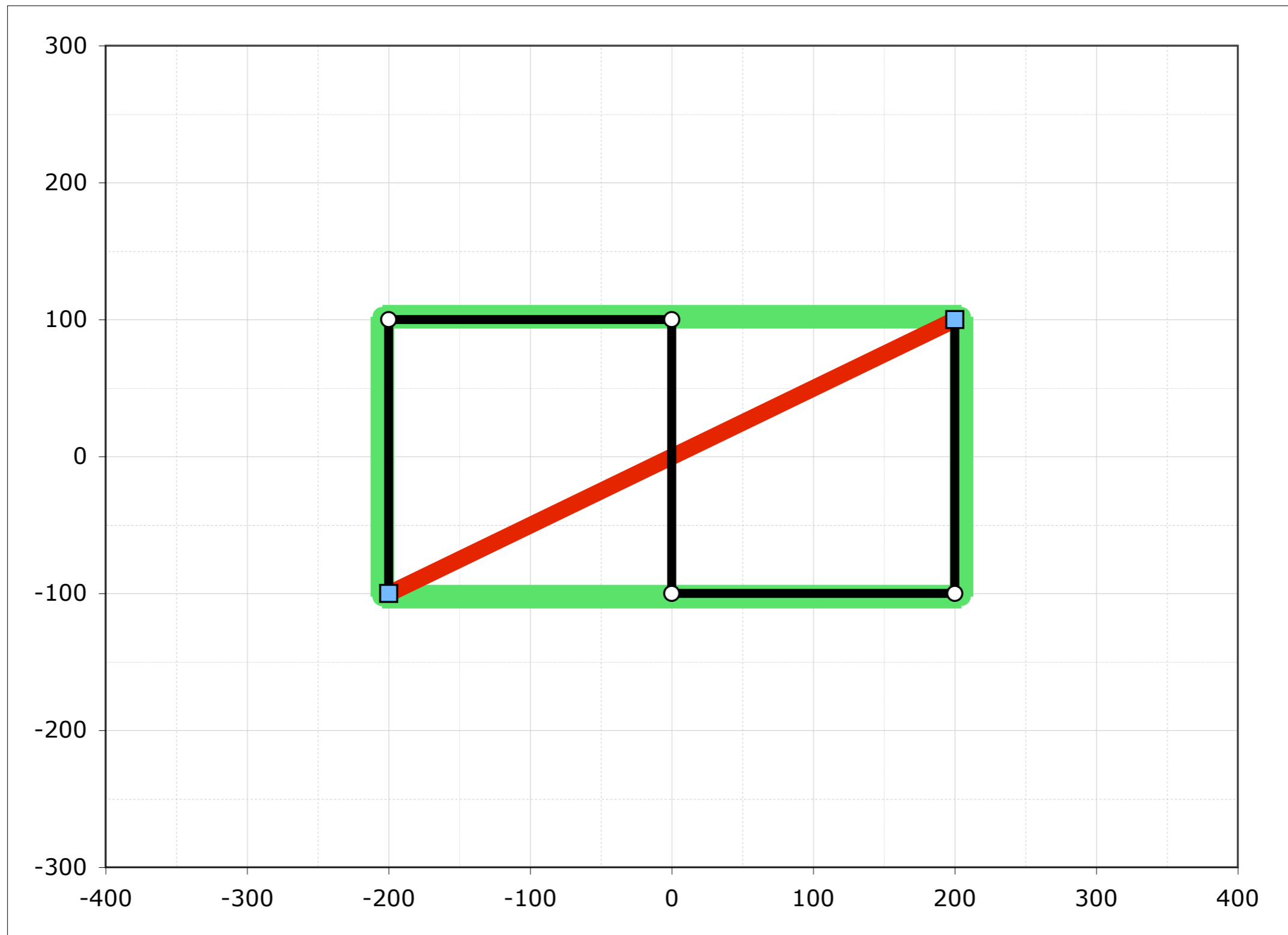
Rest R  
447

Vieleck V  
753

Zick-Zack Z  
247

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**963**



# Sichel (333.3 + 4 \* 166.7)

Strecke S  
1000

Gummi G  
805

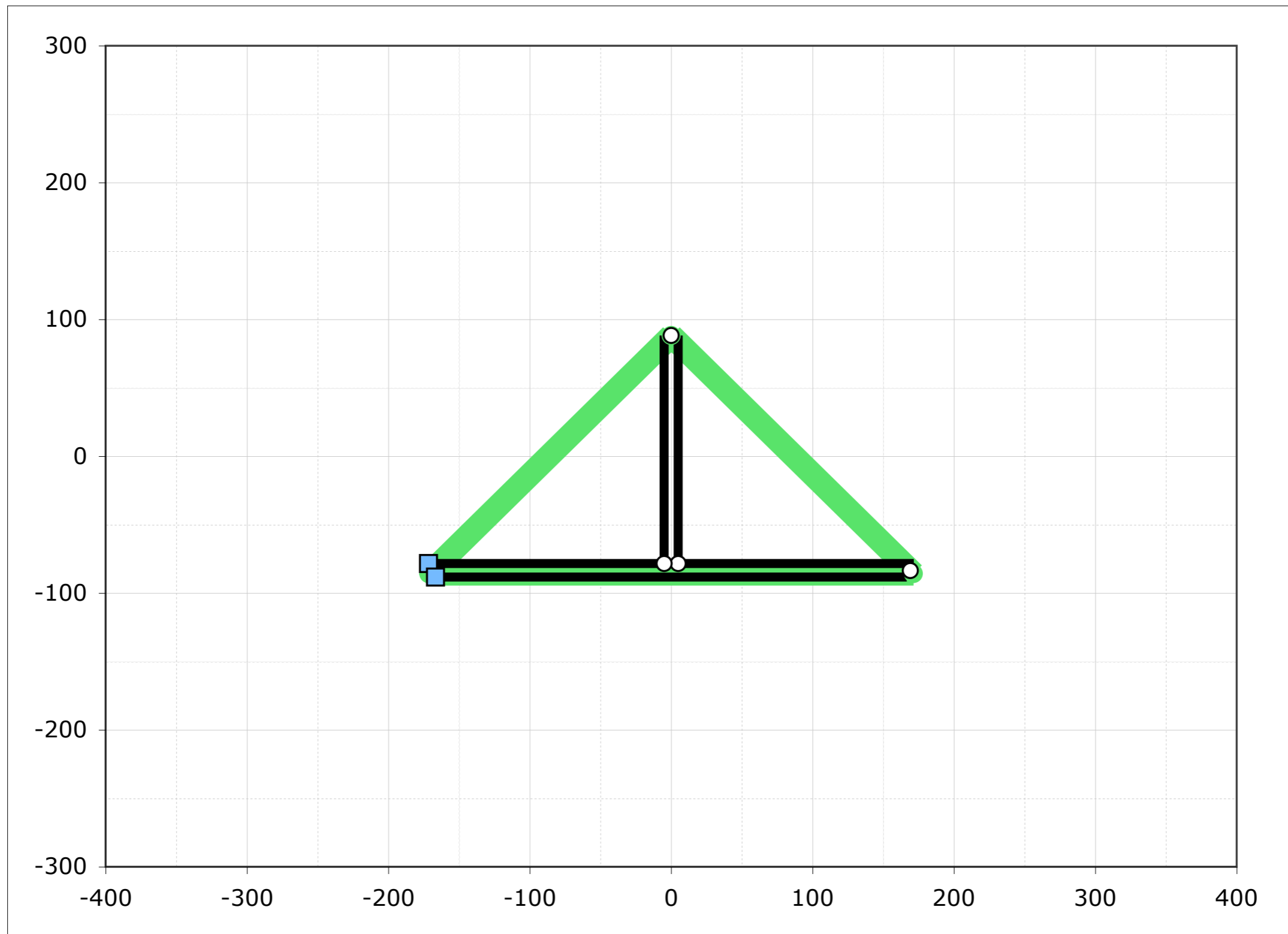
Rest R  
0

Vieleck V  
805

Zick-Zack Z  
195

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**971**



# Sichel Offen (500 + 2 \* 250)

Strecke S  
1000

Gummi G  
1207

Rest R  
354

Vieleck V  
854

Zick-Zack Z  
146

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**978**



# Stern (6 \* 166.7)

Strecke S  
1000

Gummi G  
866

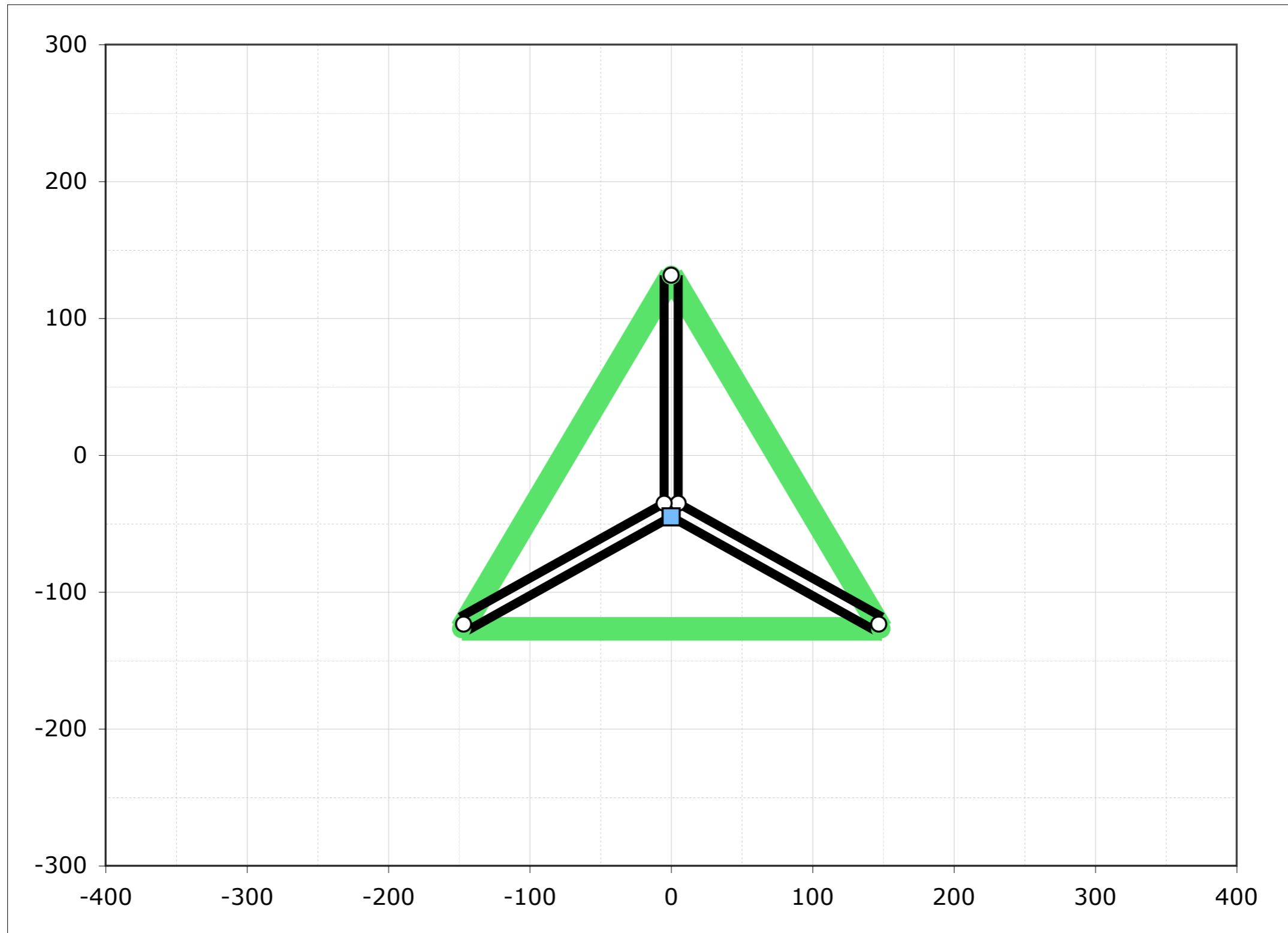
Rest R  
0

Vieleck V  
866

Zick-Zack Z  
134

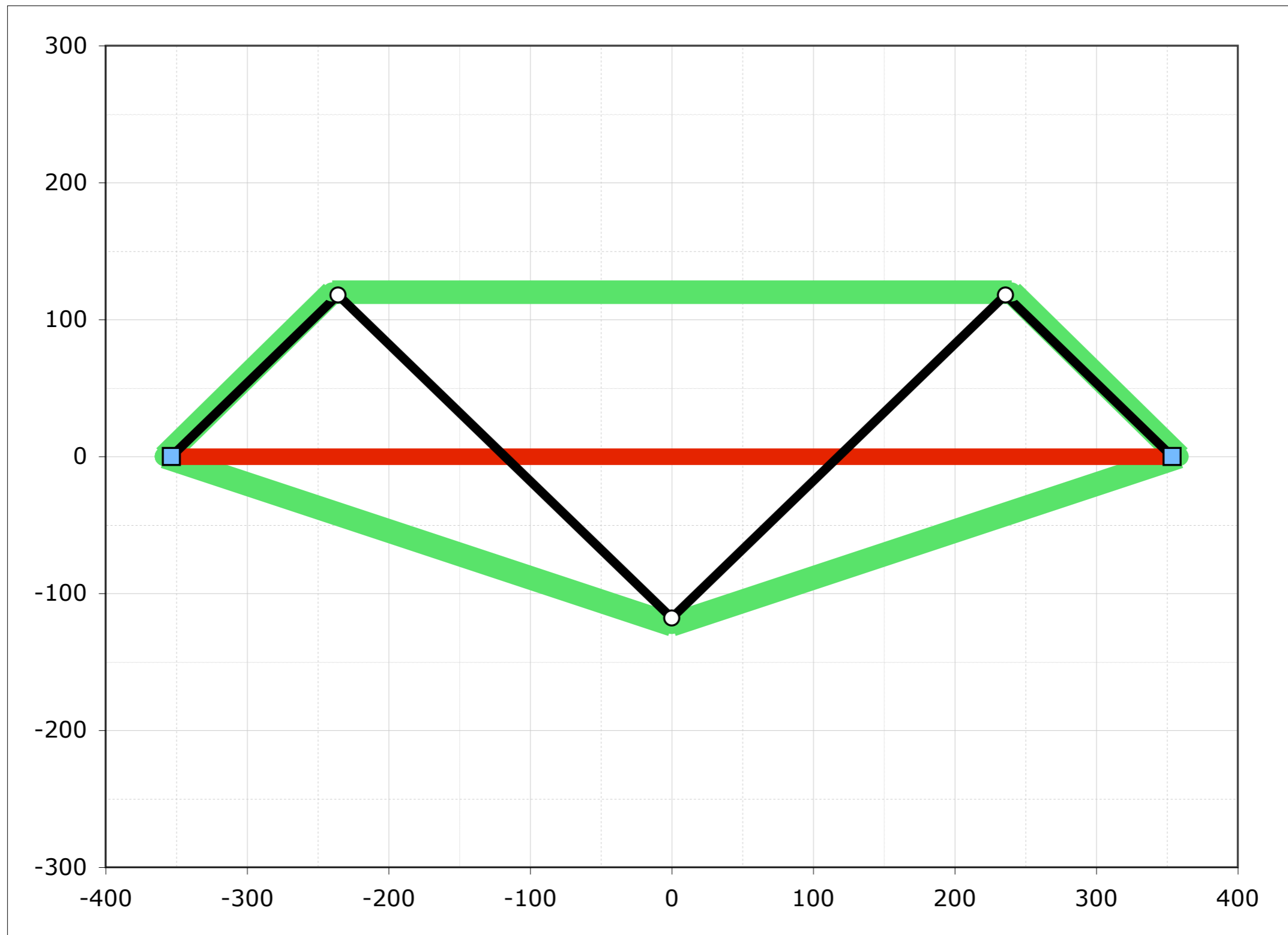
Faktor F  
0.85

Punkte P  
**980**



# Strecke Zick-Zack ( $2 * 333.3 + 2 * 166.7$ )

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	1550	707	843	157	0.85	<b>976</b>



# Strecke Zick-Zack (3 \* 333.3)

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	1609	745	864	136	0.85	<b>980</b>



# Strecke Zick-Zack (4 \* 250)

Strecke S  
1000

Gummi G  
1561

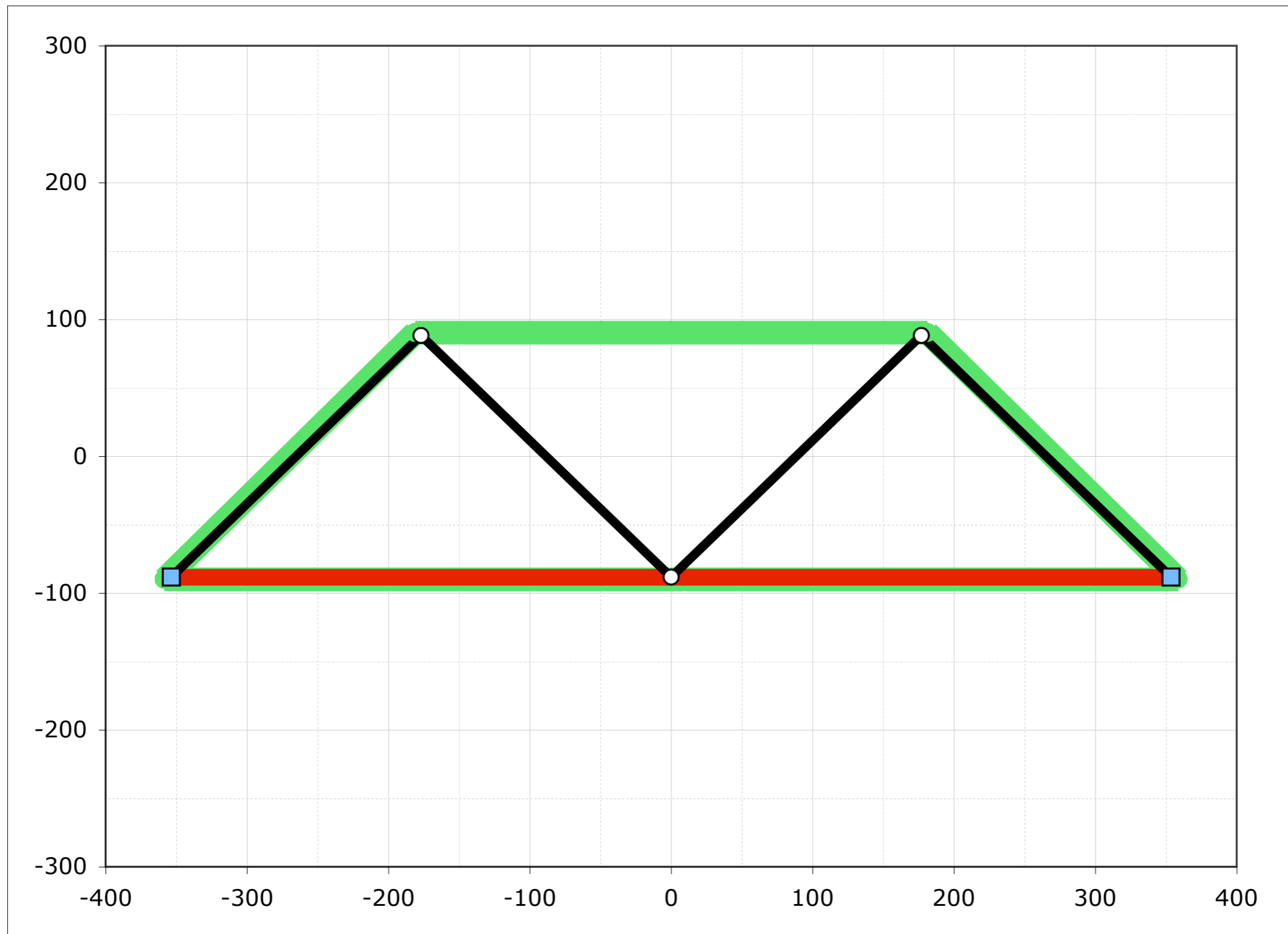
Rest R  
707

Vieleck V  
854

Zick-Zack Z  
146

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**978**



# Strecke Zick-Zack (5 \* 200)

Strecke S  
1000

Gummi G  
1531

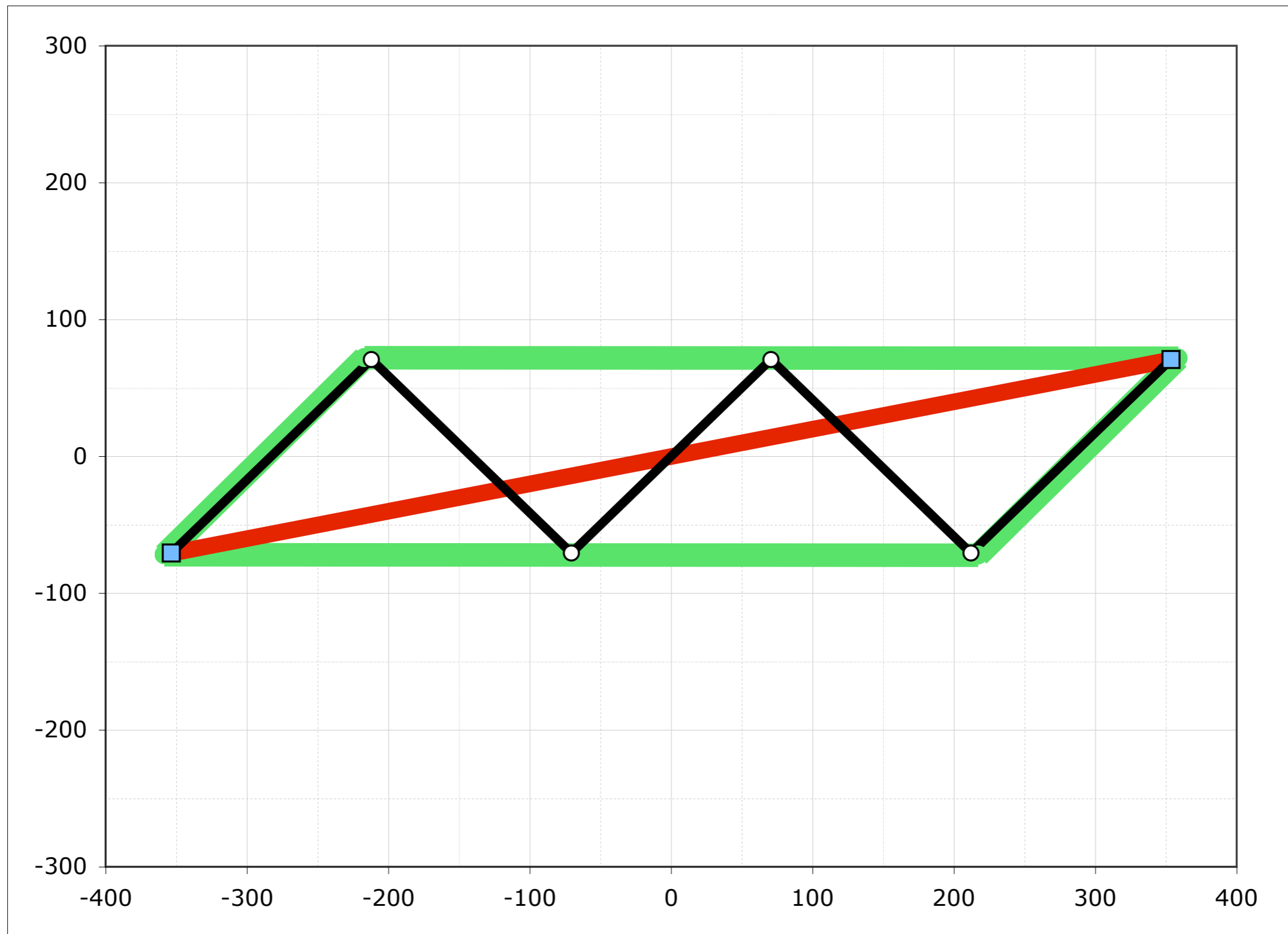
Rest R  
721

Vieleck V  
810

Zick-Zack Z  
190

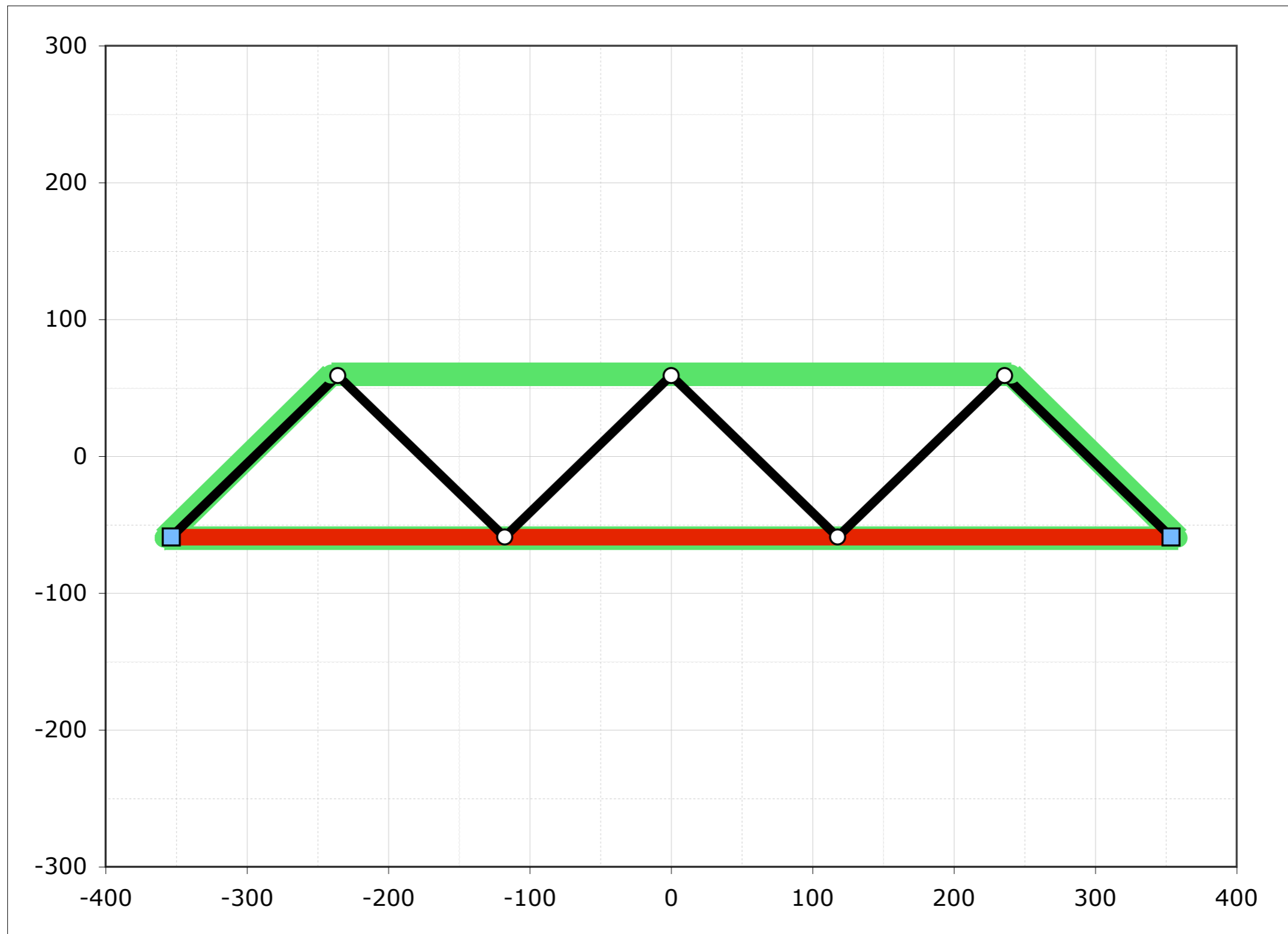
Faktor F  
0.85

Punkte P  
**972**



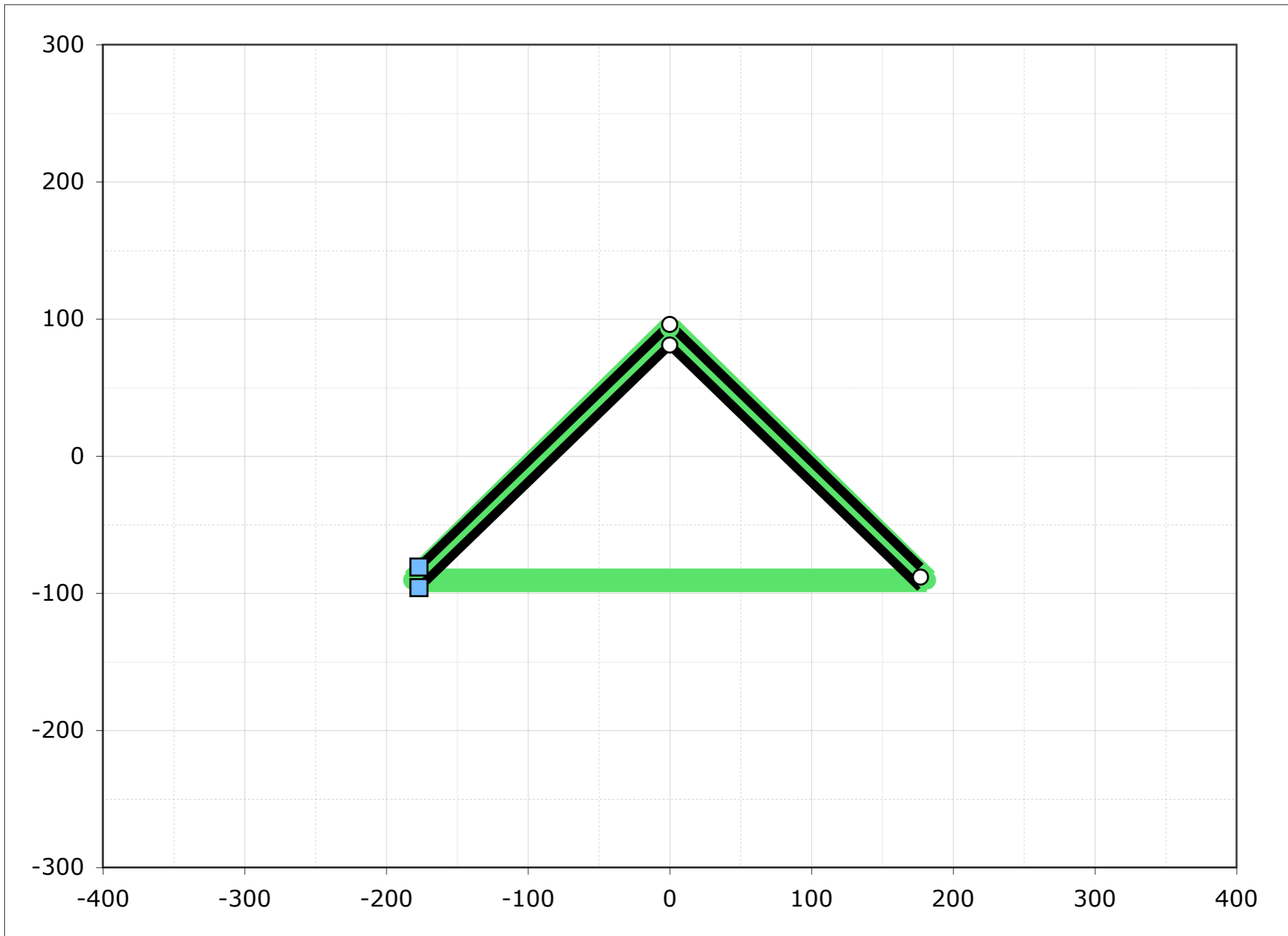
# Strecke Zick-Zack (6 \* 166.7)

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	1512	707	805	195	0.85	<b>971</b>



# Zielrückkehr Geknickt (4 \* 250)

Strecke S	Gummi G	Rest R	Vieleck V	Zick-Zack Z	Faktor F	Punkte P
1000	854	0	854	146	0.85	<b>978</b>



# Z (414.2 + 2 \* 292.9)

Strecke S  
1000

Gummi G  
1172

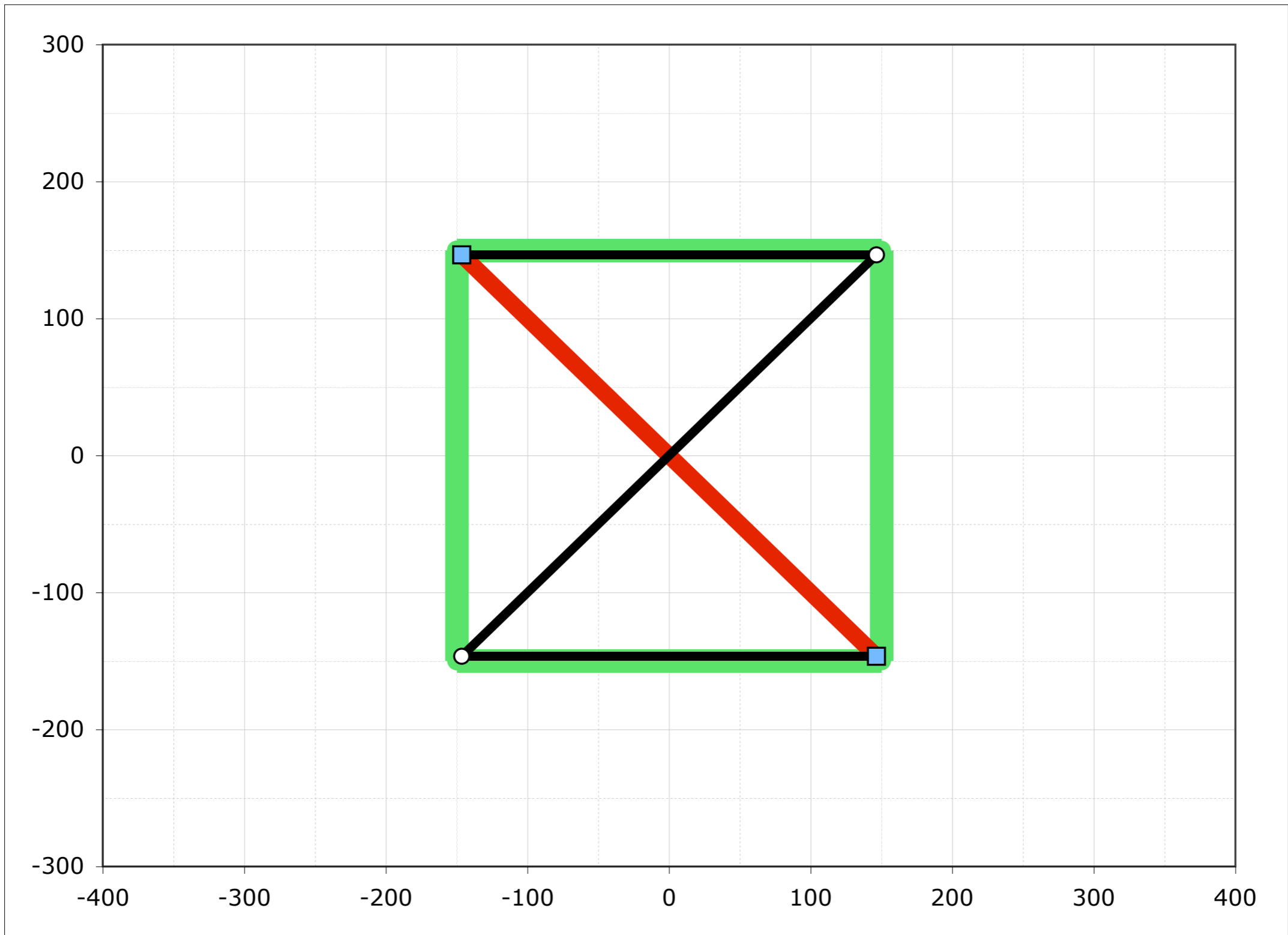
Rest R  
414

Vieleck V  
757

Zick-Zack Z  
243

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**964**



$$Z (318.9 + 2 * 225.5 + 2 * 115)$$

Strecke S  
1000

Gummi G  
902

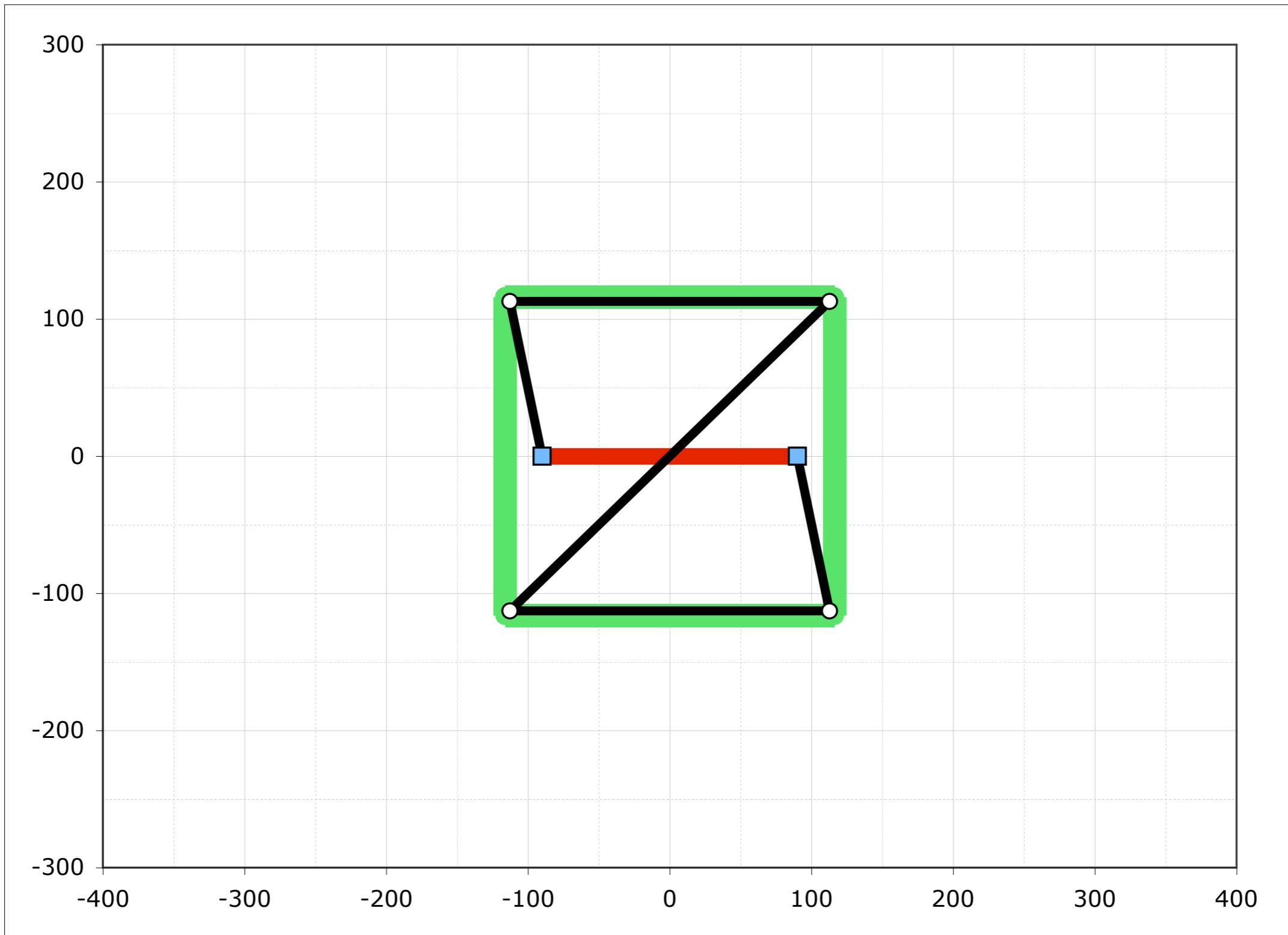
Rest R  
180

Vieleck V  
722

Zick-Zack Z  
278

Faktor F  
0.85

Punkte P  
**958**



# Flexibilität der Pirker-Streckenbewertung

---

- ▶ die Abzüge sind mit einem einzigen Faktor adjustierbar
- ▶ für die erste Saison wurde der Faktor 0.85 gewählt
- ▶ wenn nach der Saison die besten Flüge nur Jojos sind kann man den Faktor für die nächste Saison heruntersetzen

---

# Glück ab, Gut Land!

---

## Robert F. Tobler

Diese Präsentation darf für die Vorstellung  
der neuen Regeln der sis-at verwendet werden  
sofern sie nicht modifiziert wird.